



SKÚŠOBNÝ PORIADOK SKO PRE ÚČASŤ NA SÚŤAŽIACH RALLY OBEDIENCE

PRE TRIEDY RO-Z, RO1, RO2 a RO3

Účinnosť od 10. 10. 2024

Obsah

1. Úvod	3
2. Rally obedience v bodoch	3
3. Skratky	3
4. Všeobecné pravidlá	3
4.1. Podmienky účasti, výkonnostná knižka, výstroj psa	3
4.2. Základné pravidlá	4
5. Základné informácie	6
5.1. Prehliadka parkúru	6
5.2. Pokyny pre vykonanie	6
5.3. Jednotlivé cviky	6
5.3.1. Stanovište	6
5.4. Postup v parkúre	7
5.4.1. Trieda RO-Z	8
5.4.2. Trieda RO1	8
5.4.3. Trieda RO2	9
5.4.4. Trieda RO3	9
5.4.5. Trieda RO-V	9
6. Hodnotenie	9
6.1. Všeobecné hodnotenie	9
6.1.1. Hodnotenie juniorov	9
6.2. Bodové zrážky	9
6.3. Ďalšie straty	10
6.4. Prestup medzi triedami	10
6.4.1. Podmienky prestupu pre RO1, RO2 a RO3	10
6.4.2. Zostup do nižšej triedy RO-Z, RO1 a RO2	10
7. Poradie a ceny	10
7.1. Poradie	10
7.2. Záverečné vyhodnotenie súťaže	10
8. Prílohy	11
8.1. Príloha č. 1: Popis cvikov	11
8.1.1. Vysvetlenie používaných pojmov v priebehu súťaže	11
8.1.2. Štart, cieľ a doplnkové karty D0a-d	13
8.1.3. RO Z – karty Z-001 až Z-029	15
8.1.4. RO 1 – karty 1-101 až 1-120	26
8.1.5. RO 2 – karty budú doplnené	35
8.1.6. RO 3 – karty budú doplnené	47
8.1.7. RO V: prehľad kariet	57
8.2. Príloha č. 2: Hodnotenie cvikov	58
8.3. Príloha č. 3: Predvádzacie pokyny pre psovodov a psy s hendikepom	59
8.3.1. Prispôbenie jednotlivých cvikov	59

1. ÚVOD

Rally obediencie pochádza z USA, kde bolo v roku 1990 vytvorené Charlesom Kramerom. V tomto športe sa kladie dôraz na spoluprácu a komunikáciu medzi psom a človekom.

2. RALLY OBEEDIENCE V BODOCH

Rally obediencie (ďalej len „RO“) zahŕňa cviky poslušnosti, ktorých predvedenie a smer ďalšieho postupu definujú karty rozmiestnené v cvičiacom priestore (ďalej len „parkúr“).

Psovod so psom (ďalej len „tím“) predvádza cviky čo najpresnejšie a najrýchlejšie.

Pozitívne sa hodnotí komunikácia človeka so psom – motivácia a pochvala.

Prvky, ktoré sú predvádzané:

- cviky: sadni, ľahni, vstaň a ich kombinácie,
- zmeny smerov (doprava a doľava) o 90°, 180°, 225°, 270° a 360°, t. j. kruh,
- slalom okolo kužeľov,
- vyslanie alebo privolanie cez prekážku,
- odloženie,
- privolanie,
- odmietanie rušivých elementov (prechod medzi miskami s jedlom či hračkami).

3. SKRATKY

RO	rally obediencie
CNČC	cvik s niekoľkými čiastkovými cvikmi
Súťažné triedy:	
RO-Z	trieda začiatočníkov
RO-V	trieda veteránov
RO1	trieda 1
RO2	trieda 2
RO3	trieda 3
Známky:	
V	výborne
VD	veľmi dobre
D	dobré
OB	obstál
NEOB	neobstál
DISK	diskvalifikácia

4. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ

4.1. PODMIENKY ÚČASTI, VÝKONNOSTNÁ KNIŽKA, VÝSTROJ PSA

RO sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s i bez preukazu pôvodu a ich kríženci. Najnižšia veková hranica je 10 mesiacov (RO-Z), 12 mesiacov (RO1) a 15 mesiacov (RO2, RO3). Psy po dosiahnutí veku 8 rokov môžu štartovať v triede veteránov (RO-V), prestup do nej nie je povinný. Ak však v nej pes raz nastúpi, nie je možný prestup späť (viď 5.4.5). Všetky psy, ktoré sa súťaže zúčastnia, musia byť klinicky zdravé a musia byť v imunite proti besnote.

Kategórie podľa veku psovoda:

1. Dospelí nad 18 rokov
2. Juniori od 8 rokov

Ľuďom s fyzickým hendikepom je účasť povolená a môžu používať kompenzačné pomôcky (invalidný vozík, barle a pod.) – viď príloha 3. O svojich limitoch na parkúre však musí psovod najmenej 14 dní

pred súťažou informovať usporiadateľa. Usporiadateľ je povinný túto informáciu neodkladne predať rozhodcovi.

Psy s fyzickým hendikepom sa môžu zúčastniť súťaže, pokiaľ neprejavujú známky bolesti v dôsledku svojho hendikepu. Účasť takého psa musí byť oznámená usporiadateľovi najneskôr 14 dní pred súťažou. Ten je povinný túto skutočnosť bezodkladne odovzdať rozhodcovi. Účasť psa s miernymi zdravotnými problémami, ktoré mu nevadia v súťaži, sa podriada rozhodnutiu rozhodcu.

Háravé suky sa môžu zúčastniť súťaže len v prípade, ak má usporiadateľ k dispozícii oddelené parkúrové pole alebo zaistí, že budú štartovať na konci celej súťaže. Rozhodnutie o účasti háravých súk je vždy v kompetencii usporiadateľa. Ak usporiadateľ rozhodne, že sa háravé feny môžu súťaže RO zúčastniť, uvedie túto skutočnosť v propozíciách pretekov. Psovod, ktorý plánuje štartovať s háravou fenou, musí túto skutočnosť bezodkladne nahlásiť usporiadateľovi.

Súťaže RO sa nesmú zúčastniť:

- suky v druhej polovici kotnosti, dojčiacie suky a suky 8 týždňov po pôrode,
- psy choré, zranené alebo podozrivé z nákazy,
- psy, ktoré vykazujú známky ochorenia (napr. hnačka, vracanie, kašeľ).

Jeden psovod môže v jeden deň pretekať s viacerými psami.

Jeden pes môže v rámci jednej súťaže pretekať maximálne s dvoma psovodmi, pričom s každým psovodom tvorí jeden tím, ktorý musí mať vlastnú výkonnostnú knižku.

V jednom dni sa tím (psovod a pes) môže zúčastniť len jednej súťaže (absolvovať jeden parkúr), výnimku tvorí súťaž, ktorá je vypísaná ako dvojskúšky (dva odlišné parkúry), avšak v takom prípade tím nesmie súťažiť v dvoch rôznych triedach, a to i napriek tomu, že by na prvej skúške splnil podmienky pre prestup.

Pes starší ako 8 rokov, ktorý štartuje v triede veteránov, môže v jednom dni štartovať len v jednom tíme (s jedným psovodom).

Každý tím, okrem triedy veteránov, musí začínať od triedy RO-Z.

Výkonnostná knižka (ďalej aj „VK“)

VK slúži k zápisu výsledkov zo všetkých súťaží (pretekov aj skúšok), ktorých sa tím účastní.

Pre každý tím (psovod a pes) musí byť vystavená samostatná výkonnostná knižka.

VK sa predkladá usporiadateľovi pred začatím súťaže a sú do nej zapisované výsledky súťaže.

Na súťažiach SKO je potrebná VK SKO, ktorá je platná aj pre obedience.

Výstroj psa

Povolené sú hladké, pevné aj polosťahovacie obojky (nesmú byť nastavené na sťahovanie) alebo postroj. Pes má na sebe vždy len jeden výstroj (tzn. buď obojok alebo postroj). Pokiaľ pes nosí antiparazitný obojok, môže byť ponechaný spolu s povoleným obojkom alebo postrojom.

Donucovacie prostriedky ako sťahovacie obojky, ostnaté, elektrické alebo tlakové obojky, ~~a~~ ohlávky a sťahovacie alebo polosťahovacie postroje nie sú povolené. Obojky a vŕdzky musia byť vyrobené z kože, umelej hmoty alebo textilu. Flexi vŕdzky ani kovové obojky nie sú povolené. V prípade nejasnosti o vhodnosti obojku rozhoduje rozhodca. Prívesok na obojku je povolený, pokiaľ nevadí psovi pri pohybe. Psie oblečenie je povolené v prípade nepriaznivého počasia, ale len pre bezsrsté plemená. Rozhodca alebo usporiadateľ má právo kontroly ustrojenia psa. Dekorácie nie sú povolené. Jedinou výnimkou sú spony a gumičky pri psoch, ktorým srst' zakrýva oči.

V opačnom prípade je tím hodnotený ako neobstál.

4.2. ZÁKLADNÉ PRAVIDLÁ

Psovod vedie psa štandardne po svojej ľavej strane, pokiaľ nie je poriadkom alebo rozhodcom stanovené inak. Rozhodca môže udeliť výnimku v prípade vopred oznámeného hendikepu psovoda. Svojevoľná zmena strany vedenia psa počas parkúru nie je dovolená. Vedenie na parkúre sa môže prispôbiť konkrétnemu postihnutiu psa len v triedach RO-Z a RO-V.

Tím štartuje na pokyn rozhodcu. Pes má plniť cviky na prvý povel psovoda. Zvukové a posunkové povely navyše sú povolené len v prípade, že slúžia ako povzbudenie alebo pochvala, nie ako signál k oprave cviku.

Držanie ramien a rúk nie je predpísané.

Naznačenie lákania (držanie ruky simulujúcej držanie pamlsku v prázdnej ruke) alebo ruka vo vrecku vedie k varovaniu so zrážkou bodov. Opakované napomínanie môže viesť až k hodnoteniu neobstál.

Pes sa počas parkúru môže ľahko dotknúť ruky psovoda (nosetouch), psovod ho však k tomu nesmie nútiť alebo dotyk vyžadovať. Stály kontakt, pes sa nosom dotýka ruky psovoda, má za následok varovanie od rozhodcu so zrážkou bodov. Pokiaľ kontakt nosa psa so psovodom naďalej trvá, vedie to k hodnoteniu neobstál.

Pokiaľ príde zo strany psovoda, či už počas predvádzania cvikov alebo medzi nimi, k neprimeranému kontaktu so psom (napr. neprimeraná korekcia za pomoci ruky či nohy), môže to viesť k hodnoteniu neobstál.

Pri vykonávaní jednotlivých cvikov sú povolené zvukové aj posunkové povely, a to samostatne alebo v kombinácii. Zvukové povely môžu byť vydávané len v pokojnej (priateľskej) intonácii. Súčasné použitie zvukových aj posunkových povelov je možné považovať za jeden povel len vtedy, keď sú vydané súčasne.

Za povely navyše sú strhávané body. Komunikácia psovoda so psom formou pochvaly a povzbudenia (tlieskanie, búchanie rukami na nohy) nie je považovaná za povely navyše.

V triedach RO-Z, RO1 a RO-V je možné viesť psa pripnutého na vôdzke. Ak je pes vedený na vôdzke, musí byť držaná tak, aby bola trvale prevesená (karabína smeruje zvislo dole), ale zároveň sa vôdzka nesmie dotknúť zeme. Môže byť držaná jednou alebo dvoma rukami a pozícia vôdzky a rúk sa môže počas závodu meniť.

Napnutie alebo pustenie vôdzky je penalizované. Odopnutie/pripnutie vôdzky počas pretekov má za následok hodnotenie neobstál.

~~Na parkúre môžu byť niektoré karty označené tzv. smajlíkom, ktorý umožňuje psovodovi odmeniť psa po ukončení cviku pamlskom alebo krátkym pohladením. Ich počet závisí od súťažnej triedy: RO-Z: 4x; RO1: 3x; RO2: 1x.~~

Vo všetkých triedach môže psovod odmeniť psa pamlskom a/alebo pohladením po akomkoľvek statickom cviku, na konci ktorého sa psovod nachádza vedľa psa.

V triede veteránov (RO-V) môže byť pes kedykoľvek odmenený pamlskom a/alebo pohladením, pokiaľ to nemá za následok prerušenie parkúru.

Pamlsky môže psovod vziať do ruky najskôr po ukončení cviku. Počas cvičenia a medzi cvikmi musia byť pamlsky skryté.

Tašky na bruchu alebo na páse (ľadvinky, pamlskovníky, výcvikové sukne) nie sú povolené. Po prekročení štartovej čiary, ktorá sa nachádza na úrovni karty Štart, musia byť hračky a pamlsky ukryté mimo dohľad psa.

Jeden rozhodca môže v jeden deň posúdiť maximálne ~~650~~ 25 tímov (v prípade dvojskúšok maximálne ~~30~~ 25 tímov).

Odporúčané rozmery parkúru sú cca 20x30 metrov. Po dohode s rozhodcom môžu byť upravené. V blízkosti parkúru musí byť vytýčený oddelený priestor s minimálnou dĺžkou 6 m, aby bola možná príprava ďalšieho tímu na štart. V prípravnom priestore musí byť k dispozícii rovnaký typ pomôcok, ktorý je použitý v parkúre – tzn. stojany s kartami, kužeľ, miska s krytom a prekážka. ~~Pred vstupom do prípravného priestoru musí byť poverenou osobou vykonaná kontrola obojku. Pes, ktorý nastúpi do prípravného priestoru s nepovoleným obojkom, nemôže byť vpustený na štart, môže však štartovať na záver súťaže, ak nastúpi s povoleným typom obojku. V opačnom prípade je tím hodnotený ako neobstál.~~

Kontrola identifikácie psa prebieha pred vstupom do prípravného priestoru alebo po samotnom výkone. Časový limit na absolvovanie parkúru je 4 minúty. V prípade jeho prekročenia sa v kategórii RO-Z odpočíta jeden bod za každých začatých 30 sekúnd. V prípade prekročenia časového limitu v kategóriách RO1, RO2, RO3 sa zadáva známka neobstál.

V odôvodnených prípadoch je v kompetencii rozhodcu navýšiť časový limit pre konkrétny parkúr.

V kategórii juniorov (8-18) rokov môže byť časový limit navýšený maximálne o 1 minútu.

V prípade štartu psovoda s fyzickým hendikepom je stanovenie časového limitu v kompetencii rozhodcu. Pre triedu veteránov (RO-V) a osoby so zdravotným hendikepom nie je spravidla limit stanovený, avšak nie je to podmienka. Usporiadateľ musí túto skutočnosť uviesť v propozíciách.

5. ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE

5.1. PREHLIADKA PARKÚRU

Pred začiatkom súťaže majú psovodi vo všetkých triedach RO 10 minút na prehliadku parkúru bez psa. V prípade nejasností je možné spýtať sa rozhodcu, ktorý by sa mal zdržiavať v blízkosti parkúru. Štartujúci v kategórii juniorov môžu byť sprevádzaní dospelou osobou. Psovodi s hendikepom môžu mať pri prehliadke asistenta. Ak psovod štartuje s viacerými psami v jednej triede, môže na prehliadku nastúpiť len raz.

Na jednom parkúre sa môže prehliadky zúčastniť maximálne 20 psovodov. Ak v jednej triede štartuje viac súťažiacich, je prehliadka rozdelená na menšie skupiny. Prehliadka sa vykonáva pre každú triedu zvlášť.

5.2. POKYNY PRE VYKONANIE

Pred štartom konkrétnej triedy musí byť na verejnom mieste zverejnená štartovná listina a plán parkúru. Organizátor pripraví pre rozhodcu formulár pre zapisovanie bodového ohodnotenia jednotlivých tímov. V prípravnom priestore a v súťažnom priestore sa vždy nachádza len jeden tím. To znamená, že súčasne jeden tím súťaží a nasledujúci tím sa v prípravnom priestore chystá na štart. Do prípravného priestoru psovod prichádza so psom pripútaným na vŕdzke. Keď sa parkúr uvoľní (predchádzajúci tím odíde), rozhodca vyzve psovoda čakajúceho v prípravnom priestore a tento tím má následne ešte max. 30 sekúnd k príprave (motivácii) psa. Ak chce tím absolvovať parkúr bez vŕdzky, odpúta psovod psa z vŕdzky, a tú odkladá buď pred súťažným priestorom alebo ju ukryje do vrečka, príp. pripne cez rameno.

Čas sa začína merať hneď ako tím pretne štartovú líniu, ktorá sa nachádza na úrovni karty Štart. Tím by ju mal prečítať v normálnom tempe.

Meranie času končí, keď tím prejde cieľovú čiaru, ktorá sa nachádza na úrovni karty Cieľ. Štartová a cieľová čiara môžu byť opatrené elektronickou časomierou; v opačnom prípade musí usporiadateľ zaistiť zodpovednú osobu pre meranie času stopkami. Po absolvovaní parkúru odchádza psovod so psom na vŕdzke.

Rozhodca posudzuje tím počas celého parkúru bez toho, aby ho svojou prítomnosťou rušil. Rozhodca musí byť sprevádzaný zapisovateľom, ktorý zaznamenáva hodnotenie rozhodcu do bodovacej karty.

5.3. JEDNOTLIVÉ CVIKY

Karty sú umiestnené pri stanovištiach na stabilnom stojane viditeľne v smere pohybu psovoda.

Jeden kompletný cvik sa môže skladať z viacerých čiastkových cvikov.

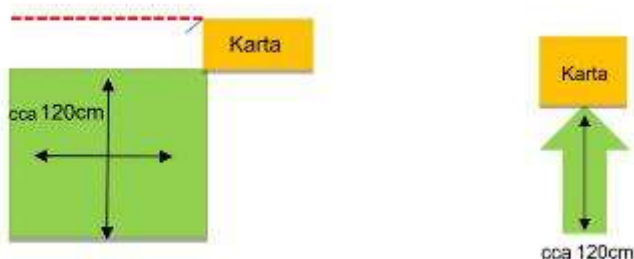
Karty popisujúce koniec jedného cviku sú umiestnené tesne napravo od hlavnej karty alebo tesne pod ňou.

Pri niektorých cvikoch sa musí psovod premiestniť od prvej karty k ďalšej, aby tam cvik mohol dokončiť. V takom prípade sú čiastkové cviky hodnotené nezávisle na sebe.

Vzdialenosť medzi dvoma po sebe nasledujúcimi stanovišťami musí byť najmenej 3 m s výnimkou cvikov, ktoré si vyžadujú väčší rozstup.

5.3.1. Stanovište

Pokiaľ nie je v popise cviku uvedené inak, začína cvik vľavo pred kartou vo štvorci o dĺžke strany max 120 cm. Pri cviku so zmenou smeru (vpravo, vľavo, čelom vzad, obraty o 225° a 275°) začínajú cviky cca 120 cm priamo pred príslušnou kartou. Aj pri úkroku do strany (doprava alebo doľava) sa musí cvik začať cca 120 cm priamo pred kartou. Len pri úkroku doprava sa karta obchádza z pravej strany.



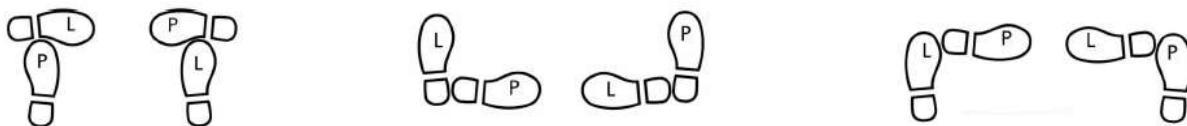
Rozhodujúce sú tu nohy psovoda.

Cvik sa považuje za ukončený v okamžiku, keď noha psovoda prekoná zadnú líniu stojanu karty. Psovod si musí dávať pozor, ktorým smerom pokračuje ďalší cvik – ďalšie stanovište môže byť posunuté iným smerom, než bol doterajší smer a psovod musí cestou upraviť smer pohybu. Rozmiestnenie kariet na parkúre je plne v kompetencii rozhodcu. Parkúr nemusí byť postavený v priamych osách a pravých uhloch. Nejasnosti v postupe cvikov si môže psovod overiť u rozhodcu počas prehliadky.

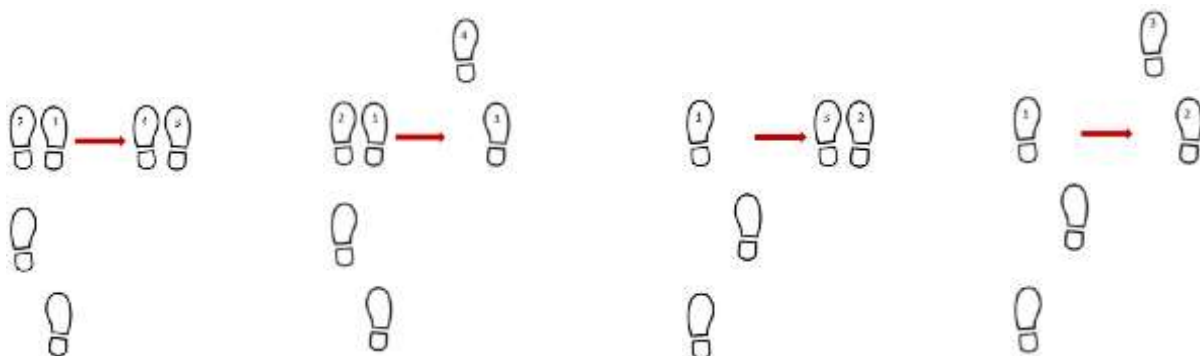
Vo všeobecnosti platí, že psovod urobil krok, ak je zreteľná medzera medzi pätou prednej a špičkou zadnej nohy a noha sa jednoznačne zdvihla od zeme. Kroky nemusia mať rovnakú dĺžku.

Ďalšie detaily sú uvedené v popise cvikov (príloha 1).

Možnosti prevedenia obrátov v cvikoch so zmenami smerov:



Možnosti prevedenia úkrokov do strany:



Pri cvikoch s útokom do strany musí byť dĺžka (šírka) úkroku rovná aspoň dĺžke chodidla psovoda. Útok do strany musí byť prevedený v priamej línii doľava alebo doprava. Kríženie nôh (krížový krok) nie je povolený.

5.4. POSTUP V PARKÚRE

Karty – rozmer zodpovedá formátu A4.

Stojany kariet – stojany musia byť k dispozícii v dostatočnom počte.

Skokové prekážky – musia byť k dispozícii v dostatočnom počte (min 3x) o šírke 1 až 1,5 m a to s voľne položenou latkou, ktorá môže pri dotyku spadnúť. O type rozhoduje usporiadateľ a uvádza to v propozíciách.

Výška prekážky závisí od výšky psa v kohútiku:

Výška psa	Výška prekážky
29,99 cm a menej	10 cm

30 cm až 39,99 cm	20 cm
40 cm až 49,99 cm	30 cm
50 cm a viac	40 cm

Prekážky musia byť nastaviteľné na výšky 10 cm, 20 cm, 30 cm a 40 cm.

~~Pre psy s hendikepom určí výšku prekážky rozhodca.~~

Kužele – musia mať výšku najmenej 25 cm a musia byť k dispozícii v dostatočnom počte.

Misky – pre cvik figúra 8 musia byť k dispozícii v dostatočnom počte. Každá miska musí mať kryt, ktorý zabráni tomu, aby sa pes dostal k jej obsahu. Pamlsky a hračky pri tom musia zostať dostatočne viditeľné (použiť napr. kryt na potraviny proti muchám).

Čísła parkúru – poradie cvikov na parkúre je označené číslami 1 až 24, ktoré musia byť dobre čitateľné a môžu byť (i oddeliteľnou) súčasťou kariet.

Karty musia byť vyhotovené minimálne v týchto počtoch:

Číslo karty	Cvik	Počet kariet
Z - 001	Stop	3
D0a	Priradenie okolo stop	2
D0b	Pes priamo stop	2
D0c	Priradenie okolo vpred	2
D0d	Pes priamo vpred	2
Z - 006	Zatočiť doprava	3
Z - 007	Zatočiť doľava	3
Z - 008	Čelom vzad vpravo	3
Z - 009	Čelom vzad doľava	3
Z - 011	270° doprava	3
Z - 012	270° doprava	3
Z - 014	Predsadnutie	4
Z - 017	Normálne tempo	3
Z - 028	225° doprava	3
Z - 029	225° doľava	3

5.4.1. Trieda RO-Z

Parkúr pre triedu RO-Z sa skladá z 15 – 18 kariet, doplnených o karty Štart, Cieľ a doplnkové karty D0a-d. V tejto triede je možné štartovať na vôdzke alebo bez. Rozhodca môže vyberať z cvikov pre RO-Z (karty 001 - 032). RO-Z nezahŕňa cviky, ktoré sa skladajú z niekoľkých čiastkových cvikov (CNČC).

5.4.2. Trieda RO1

Parkúr pre triedu RO1 sa skladá z 18 – 20 kariet, doplnených o karty Štart, Cieľ a doplnkové karty D0a-d. V tejto triede je možné štartovať so psom na vôdzke alebo bez. Rozhodca môže vyberať cviky určené pre kategóriu RO-Z a RO1 (karty číslo 001 – 125).

5.4.3. Trieda RO2

Parkúr pre triedu RO2 sa skladá z 20 – 22 kariet, doplnených o karty Štart, Cieľ a doplnkové karty D0a-d. V tejto triede je možné štartovať len so psom bez vôdzky. Rozhodca môže vyberať cviky pre kategóriu RO-Z, RO1 a RO2 (karty číslo 001 – 232).

5.4.4. Trieda RO3

Parkúr pre triedu RO3 sa skladá z 22 – 24 kariet, doplnených o karty Štart, Cieľ a doplnkové karty D0a-d. V tejto triede je možné štartovať len so psom bez vôdzky. Rozhodca môže vyberať cviky určené pre kategórie RO-Z, RO1, RO2 a RO3 (karty číslo 001 – 327).

5.4.5. Trieda RO-V

V tejto triede môžu štartovať len psy staršie ako 8 rokov (rozhoduje vek psa v deň pretekov). Štart v tejto triede je dobrovoľný. Psovi, ktorý v tejto triede nastúpi, však už nie je umožnený ~~prestup do štartu v~~ iných výkonnostných triedach, a to ani s iným psom. V tejto triede nie je stanovený časový limit, ale pri bodovej zhode viacerých tímov, rozhoduje nižší čas.

Parkúr pre triedu veteránov sa skladá z 12 kariet, doplnených o kartu Štart, Cieľ a doplnkové karty D0a-c. V tejto triede je možné štartovať so psom na vôdzke aj bez. Pamlsky a motivačný kontakt môžu byť použité kedykoľvek, ale ich použitie nesmie prerušiť prevádzanie cviku. U každého cviku môže byť bez penalizácie jedenkrát zopakovaný slovný povel. Rozhodca môže voľiť z cvikov z prílohy 1 "Popis cvikov – RO-V: prehľad kariet".

6. HODNOTENIE

Tím štartuje so 100 bodmi. Rozhodca posudzuje súťažiaci tím a zapisovateľ, podľa jeho pokynov, zaznamenáva strhnuté body do bodovacej karty. Najnižšia možná zrážka je 1 bod, pri vyššej bodovej zrážke sa opäť strhávajú celé čísla. K bodovej zrážke môže prísť v každej časti parkúru od štartu po cieľ, a to aj v prechodoch medzi kartami.

6.1. VŠEOBECNÉ HODNOTENIE

Hodnotiť môže len rozhodca a jeho hodnotenie je konečné (záväzná). Rozhodca musí dodržiavať skúšobný poriadok.

Každý cvik je rozhodcom ohodnotený a do bodovacej karty sú zaznamenávané strhnuté body z každého stanovišťa. Hodnotená je aj chôdza pri nohe medzi jednotlivými cvikmi.

Strata bodov môže byť udelená aj za nadmerné štekávanie, čuchanie, nepokoj psa a neprevesenú vôdzku. Pokiaľ počas prevádzania cvikov je vôdzka prevažný čas napnutá, vedie to k hodnoteniu neobstál.

Ak je k predvedeniu cviku potrebných niekoľko čiastkových cvikov, sú všetky tieto cviky vykonávané a hodnotené zvlášť. Hodnotenie týchto čiastkových cvikov sa zahrnie do hodnotenia hlavného cviku.

Hodnotenie tímu, čas, počet bodov a dosiahnutú známku zapisovateľ zaznamenáva do bodovacej karty rozhodcu. Výsledky všetkých tímov sú zverejnené vo výsledkovej listine podľa jednotlivých tried.

6.1.1. Hodnotenie juniorov

Pokiaľ je usporiadateľom vypísaná kategória juniorov, je hodnotenie rovnaké ako u dospelých. Môže byť využitý aj parkúr pre dospelých – spoločný štart. V takom prípade sa však poradie juniorov určuje oddelene od poradia dospelých súťažiacich.

6.2. BODOVÉ ZRÁŽKY

Najvyššia strata bodov za jeden cvik je 10 bodov. Tie sa rovno odčítajú ak:

- Chýba hlavná časť cviku;
- Cvik bol vynechaný úmyselne alebo neúmyselne (prekročenie línie karty).

Bodové straty sú uvedené v prílohe č. 2 – hodnotenie cvikov.

6.3. ĎALŠIE STRATY

Ak psovod neprimerane telesne alebo verbálne pôsobí na psa, môže to viesť k strate bodov s napomenutím, k známke neobstál alebo až k okamžitej diskvalifikácii.

Pes, ktorý sa prejavuje agresívne voči ľuďom či psom, je usporiadateľom po dohode s rozhodcom vylúčený z miesta pretekov.

Usporiadateľ, alebo ním poverená osoba môže, po konzultácii s rozhodcom, vykázať zo súťaže každú osobu, ktorá pôsobí neprimerane verbálne alebo fyzicky na psa, aj keď je mimo parkúr (momentálne nesúťaží).

6.4. PRESTUP MEDZI TRIEDAMI

Prestup medzi triedami je možný, nie však povinný hneď, ako tím splní kritéria pre prestup do vyššej triedy. Prestup medzi triedami nie je možný v rámci jednej súťaže - dvojskúšok.

6.4.1. Podmienky prestupu pre RO1, RO2 a RO3

Pre prestup do vyššej triedy musí tím získať najmenej 90 bodov, alebo 3 x 70 bodov v aktuálnej triede. Započítané sú výsledky zo súťaží organizovaných SKO, alebo organizáciou začlenenou pod FCI.

6.4.2. Zostup do nižšej triedy RO-Z, RO1 a RO2

Zostup do nižšej triedy je dobrovoľný. Tím môže zostúpiť aj o niekoľko tried. Pro opätovný prestup do vyššej triedy je však nutné opäť splniť všetky kritéria pre prestup.

7. PORIADIE A CENY

7.1. PORADIE

V rámci jednej triedy sa poradie tímov určuje na základe dosiahnutých bodov, kedy vyšší počet získaných bodov znamená lepšie umiestnenie. Ak tímy s rovnakým počtom bodov absolvovali parkúr aj v rovnakom čase, získavajú rovnaké umiestnenie. Na pranie usporiadateľa môže v tomto prípade rozhodnúť o poradí bodové hodnotenie prvých 12 cvikov, v triede RO-V prvých 6 cvikov.

7.2. ZÁVEREČNÉ VYHODNOTENIE SÚŤAŽE

Záverečné vyhodnotenie vyhlasuje usporiadateľ.

Bodové hodnotenie a získanie jednotlivých známok:

Počet bodov	Známka
100 – 90	V – výborne
89 – 80	VD – veľmi dobre
79 – 70	D – dobre
69 – 60	OB – obstál
59 a menej	NEOB – neobstál

Všetky výsledky musia byť usporiadateľom zapísané do VK a odovzdané rozhodcovi ku kontrole. Za zapísané výsledky a ich správnosť a úplnosť zodpovedá usporiadateľ.

8. PRÍLOHY

8.1. PRÍLOHA Č. 1: POPIS CVIKOV

8.1.1. Vysvetlenie používaných pojmov v priebehu súťaže

- Základná pozícia – Psovod stojí, chodidlá paralelne vedľa seba, prípadne na šírku ramien, pes sedí vzpriamene po boku psovoda tak, že lopatka psa je na úrovni nohy psovoda. Zľahka šikmá pozícia psa alebo jeho posun (30°, 30 cm) sú tolerované.
- Zastavenie – Len čo psovod zastaví, pes zaujíma pozíciu (ľahni alebo stoj) vedľa psovoda. Chodidlá psovoda sú paralelne, postoj na šírku ramien je povolený. Pes si ľahne alebo zostáva stáť (podľa daného cviku) čo najrovnejšie, s lopatkou na úrovni nohy psovoda, pričom pes pred tým nesmie zaujať žiadnu inú pozíciu. Zľahka šikmá pozícia psa alebo jeho posun (30°, 30 cm) sú tolerované.
- Pozícia pri nohe – Pes sa pohybuje, sedí, leží alebo stojí na úrovni nôh psovoda. Odchýlka vpred, vzad alebo bokom do 30° a 30 cm od osi pohybu je tolerovaná. Pri prevádzaní cviku pri nohe sa pes nachádza na úrovni nôh psovoda. Pri prechode medzi cvikmi musí byť pes vedený pri nohe.
- Predsadnutie – Pes sedí čo najtesnejšie pred psovodom. Postoj psovoda je identický ako v základnom postoji. Prsty prednej končatiny psa nesmú prerušiť spojnicu medzi päťami psovoda. Pokiaľ je toto pravidlo porušené, je cvik hodnotený ako nesplnený. Pri predsadnutí a pri zaujatí základnej pozície psom nesmie psovod pohnúť chodidlami.
- Doplnková karta (D0a-d) - Hodnotenie cviku je zahrnuté do hodnotenia hlavnej karty.
- Zmena pozícií – Pri zmene pozície psa môže psovod pohnúť nohami tak, aby psovi pomohol požadovanú pozíciu zaujať. Len čo pes danú pozíciu vykoná (v rámci jednotlivých cvikov jedného stanovišťa aj na konci cviku), zaujme psovod opäť pozíciu vedľa svojho psa. Každá pozícia musí byť predvedená zreteľne.
- Typ A, statické cviky – Konečná pozícia psa je vždy v sede, ľahu alebo v stoji.
- Typ B, dynamické cviky – Končia v pohybe. V spojení s CNČC je vždy na konci predvedenia cviku 1 krok vpred, ktorý je súčasťou cviku a cvik ním končí.
- Typ A alebo B – Určuje ho doplnková karta na konci cviku. Cvik je hodnotený spoločne s doplnkovou kartou.
- Psovod môže opakovať cvik, pokiaľ ešte nezačal predvádzať nasledujúci cvik. Pri prvom opakovaní (druhý pokus) tímu prepadajú všetky body, ktoré by boli v danom cviku strhnuté. Za opakovanie cviku sa automaticky odčíta 5 bodov a ďalej sa odčítajú body za chyby pri prevádzaní cviku.
Ďalšie opakovanie cviku (tretí pokus) znamená jeho nesplnenie.
Opakovanie cviku musí byť psovodom dané zreteľne najavo, a to buď zdvihnutím ruky (je jedno ktorej) alebo sa tým musí vrátiť minimálne o 3 kroky späť a opäť prísť k stanovištiu a predviesť opakovanie cviku.
Pri cviku s privolaním sa musí tím vrátiť na predchádzajúce stanovište a odtiaľ opäť začať z požadovanej pozície.
Pri skokových cvičení je možné cvik opakovať len v prípade, pokiaľ v prvom pokuse nebola prekážka zhodená.
V prípade, že opakovaný cvik zahŕňa rýchle alebo pomalé tempo, tím ho musí dodržať aj pri opakovaní cviku.
Chôdza pri nohe počas návratu pri opakovaní cviku sa nehodnotí, ale pes nesmie byť odmeňovaný, ani sa psovod nesmie dotýkať psa (viď kapitola 4.2).
- CNČC – cviky s niekoľkými čiastkovými cvikmi tzv. CNČC, môžu zahŕňať až 3 cviky umiestnené priamo vedľa seba alebo pod sebou. Cviky na karte musia byť predvedené buď zľava doprava alebo zhora dole. Môžu byť podľa voľby psovoda predvedené bezprostredne za sebou, alebo s medzikrokom. Pri tom je potrebné dodržať pravidlo, že po všetkých "B" (dynamických) cvikoch je nutné spraviť 1 krok dopredu pre ukončenie cviku. Až potom sa psovod môže rozhodnúť, či urobí ešte 1 medzikrok alebo nie. Pokiaľ psovod urobí viac krokov, než je povolené, je to už hodnotené ako priebeh nasledujúcich cvikov.
Jednotlivé cviky sú hodnotené oddelene a nezávisle na sebe. Pokiaľ má CNČC v pokračovaní ďalšieho cviku jeden rovnaký čiastkový cvik (sadni, ľahni, stoj), môže

psovod počas pokračovania urobiť buď 1 medzikrok, alebo vynechať jednu z oboch rovnakých častí po sebe nasledujúcich cvikov (konečná pozícia 1. cviku = východzia pozícia nasledujúceho čiastkového cviku). Táto pozícia sa následne hodnotí v oboch čiastkových cvikoch. Jeden predvedený čiastkový cvik je tak hodnotený dvakrát.

V nasledujúcich tabuľkách nájdete popis každého cviku. Hlavný cvik je označený krížikom.

8.1.2. Štart, cieľ a doplnkové karty D0a-d

Štart



Tím nemusí zaujať žiadnu základnú pozíciu a môže hneď po príprave štartovať. Posudzovanie začína po prekročení štartovej línie normálnym tempom.



Pokiaľ parkúr začína chôdzou na pravej strane, je karta Štart doplnená značkou alebo označením „R“.

Cieľ



Posudzovanie končí po prekročení cieľovej línie. Potom môže psovod psa výdatne pochváliť a odmeniť – pohladenie, hra, pamlsky či hračka.

D0a – Typ A



Doplnková karta

a) Priradenie okolo – stop:

Pes z pozície pred psovodom obehne psovoda z pravej strany a priradí sa do základnej pozície pri ľavej nohe. Počas pohybu psa nesmie psovod hýbať nohami. Hodnotenie je zahrnuté do bodového hodnotenia cviku na hlavnej karte.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
priradenie okolo – stop	

D0b – Typ A



Doplnková karta

b) Priradenie priamo – stop:

Pes sa z pozície pred psovodom priamo priraduje k ľavej nohe psovoda a zaujíma základnú pozíciu. Počas pohybu psa psovod nesmie hýbať nohami. Hodnotenie je zahrnuté do bodového hodnotenia hlavného cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
priradenie priamo – stop	

D0c – Typ B

Doplnková karta



c) Priradenie okolo – chôdza vpred:

Pes z pozície pred psovodom obehne psovoda z pravej strany a pri dosiahnutí úrovne jeho ľavej nohy (pes si nesadá) spoločne pokračujú v priamom smere. Počas obiehania psom nesmie psovod hýbať nohami. Hodnotenie je zahrnuté do bodového hodnotenia cviku na hlavnej karte.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
priradenie okolo – vpred	

D0d – Typ B

Doplnková karta



d) Priradenie priamo – chôdza vpred:

Pes sa z pozície pred psovodom priraduje priamo k ľavej nohe (neobchádza) a pri dosiahnutí úrovne ľavej nohy psovoda (pes si nesadá) spoločne pokračujú v priamom smere. Počas priradovania psa nesmie psovod hýbať nohami. Hodnotenie je zahrnuté do bodového hodnotenia cviku na hlavnej karte.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
priradenie priamo – vpred	

8.1.3. RO Z – karty Z-001 až Z-029

Z-001: Typ A

Stop



Tím sa zastaví pri karte v mieste pre predvedenie cviku a zaujme základnú pozíciu (pes si môže sadnúť sám, alebo na povel).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni	X
psovod stojí vedľa psa	

Z-002: Typ A

Stop – ľahni



Tím sa zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda si pes ľahne.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni	
ľahni	X
po zaujatí každej pozície psovod stojí vedľa psa	

Z-003: Typ A

Stop – ľahni – sadni



Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda si pes ľahne. Na ďalší povel psovoda si pes sadne.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni	
ľahni	
sadni	
po zaujatí každej pozície psovod stojí vedľa psa	

Z-004: Typ A**Stop – okolo psa**

Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod môže dať psovi povel k zotrvaniu na mieste a obíde sediaceho psa spredu a zastaví sa opäť v základnej pozícii, kde chvíľku zostane. Pes pri tom nesmie zmeniť polohu ani pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni	X
psovod okolo psa, pes zostáva sedieť	X
psovod stojí po ukončení vedľa psa	

Z-005: Typ A**Stop – ľahni – okolo psa**

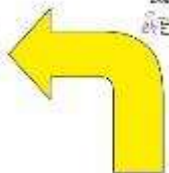
Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda si pes ľahne. Psovod môže dať povel k zotrvaniu na mieste a obíde ležiaceho psa spredu. Po obídení sa zastaví vedľa ležiaceho psa a krátko v pozícii zostane. Počas pohybu psovoda pes nesmie zmeniť svoju polohu ani pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni	
ľahni	X
psovod stojí zakaždým v pozícii vedľa psa	
psovod obchádza psa, pes leží	X
psovod stojí po obídení vedľa psa	

Z-006: Typ B**Obrat vpravo za chôdze**

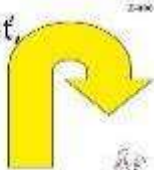
Tím predvedie pred kartou obrat vpravo o 90° a bez zastavenia pokračuje ďalej.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vpravo	X

Z-007: Typ B**Obrat vľavo za chôdze**Obrat
vľavo

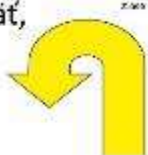
Tím predvedie pred kartou obrat vľavo o 90° a bez zastavenia pokračuje ďalej.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vľavo	X

Z-008: Typ B**Obrat späť vpravo**Obrat späť,
vpravo

Tím predvedie pred kartou obrat vpravo o 180° a bez zastavenia pokračuje ďalej. Obrat v malom oblúku je povolený.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vpravo 180°	X

Z-009: Typ B**Obrat späť vľavo**Obrat späť,
vľavo

Tím predvedie pred kartou obrat vľavo o 180° a bez zastavenia pokračuje ďalej. Obrat v malom oblúku je povolený.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vľavo 180°	X

Z-010: Typ B**Čelom vzad ~~psovod vľavo pes vpravo (tzv. nemecký obrat) – pes za psovodom~~**Čelom vzad
pes za
psovodom

Psovod predvedie pred kartou obrat ~~o 180° vľavo, zatiaľ čo ho pes obieha zozadu z pravej strany tak, aby sa po obrate psovoda opäť nachádzal vedľa jeho ľavej nohy do tej strany, na ktorej sa nachádza pes a pes vykoná obrat na stranu, kde sa nachádza psovod. Pes obchádza psovoda zozadu a vracia sa na východiskovú stranu k nohe psovoda.~~ Tím potom bez zastavenia pokračuje ďalej.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
čelom vzad – psovod vľavo pes <u>za psovodom vpravo</u>	X

Z-011: Typ B**270° vpravo**Z-011
A2

Tím predvedie pred kartou obrat vpravo o 270° s tým, že psovod prevádza obrat na mieste. Mierne posuny nohami v smere obratu sú povolené. Pes počas predvedenia cviku zostáva stále pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
270° otočenie vpravo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

Z-012: Typ B**270° vľavo**Z-012
A2

Tím predvedie pred kartou obrat vľavo o 270° s tým, že psovod prevádza obrat na mieste. Mierne posuny nohami v smere obratu sú povolené. Pes počas predvedenia cviku zostáva stále pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
270° otočenie vľavo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

Z-013: Typ B**360° vpravo**Z-013
A2

Tím predvedie v mieste pre vykonanie cviku obrat vpravo o 360° s tým, že psovod vykonáva obrat na mieste. Mierne posuny nohami v smere obratu sú povolené. Pes počas predvedenia cviku zostáva stále pri nohe. Z pohľadu psovoda sa nemení smer postupu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
360° otočenie vpravo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

Z-014: Typ A alebo B **Predsadnutie**



K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.
V mieste pre predvedenie cviku dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod vykonať až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pritom pozíciu psa korigovať úkonom do strany. Počas predsadnutia a počas predvádzania cviku z doplnkovej karty nesmie psovod pohybovať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
predsadnutie	X
ukončenie D0a-d	

Z-015: Typ B **Pomalé tempo**



V mieste pre predvedenie cviku tím spomalí svoje tempo. Zmena tempa musí byť u psovoda i psa zreteľná. Tím udržuje pomalé tempo, pokiaľ iný cvik toto tempo nezmení – statický cvik, zmena tempa, cieľ – tento cvik môže byť i na konci parkúru.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zmena tempa psovod, pes	X
udržanie tempa až do ukončenia cviku	X

Z-016: Typ B **Rýchle tempo**



V mieste pre predvedenie cviku tím zrýchli svoje tempo. Zmena tempa musí byť u psovoda i psa zreteľná. Tím udržuje rýchle tempo, pokiaľ iný cvik toto tempo nezmení – statický cvik, zmena tempa, cieľ – tento cvik môže byť i na konci parkúru.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zmena tempa psovod, pes	X
udržanie tempa až do ukončenia cviku	X

Z-017: Typ B

Normálne tempo (chôdza)



V mieste pre predvedenie cviku zmení tím tempo do normálnej chôdzy. Zmena tempa musí byť u psovoda i psa zreteľná.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zmena tempa psovod, pes	X

Z-018: Typ B

Špirála **sprava** — **pes zvonku**doprava

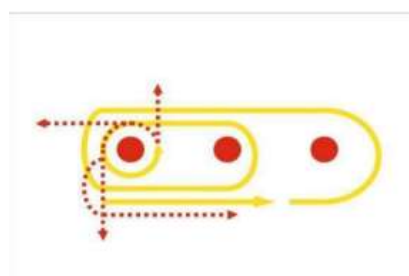
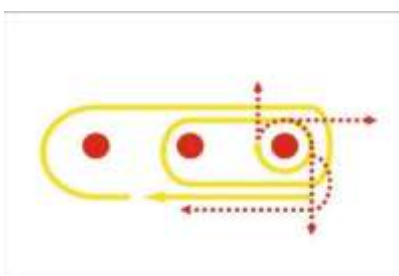


3 kužele sú rozostavané v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím míňa kartu i kužele po svojej pravej strane (v smere hodinových ručičiek, pes pri nohe psovoda), obíde tretí kužel (najvzdialenejší) a vracia sa k prvému kuželu, ktorý tiež obíde. Následne obíde druhý kužel a vracia sa znovu k prvému, ktorý opäť obíde. Nakoniec obíde len prvý kužel dokola. Smer postupu zo špirály určuje poloha ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
špirála doprava	X
obídenie 3. kuželu	
obídenie 2. kuželu	
obídenie 1. kuželu	

Možné východy
zo špirály sprava
Z-018

Možné východy
zo špirály zľava
Z-019



Z-019: Typ B

Špirála **zľava** — **pes vnútri**doľava

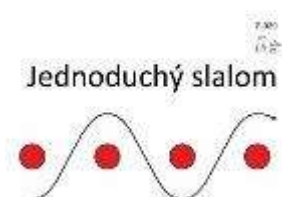


3 kužele sú rozostavané v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím míňa kartu i kužele po svojej ľavej strane (v protismere hodinových ručičiek, pes pri nohe psovoda), obíde tretí kužel (najvzdialenejší) a vracia sa k prvému kuželu, ktorý tiež obíde. Následne obíde druhý kužel a vracia sa znovu k prvému, ktorý opäť obíde. Nakoniec obíde len prvý kužel dokola. Smer postupu zo špirály určuje poloha ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
špirála doľava	X
obídenie 3. kužeľu	
obídenie 2. kužeľu	
obídenie 1. kužeľu	

Z-020: Typ B

Slalom jednoduchý

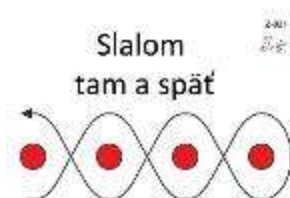


4 kužeľe sú umiestnené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kužeľom viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím vstupuje do slalomu sprava (t. j. prvý kužeľ po ľavej strane). Smer postupu zo slalomu závisí od polohy ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom jednoduchý	X

Z-021: Typ B

Slalom tam a späť



4 kužeľe sú umiestnené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kužeľom viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím vstupuje do slalomu sprava (t. j. prvý kužeľ po ľavej strane) a prekoná ho v smere tam i späť. Smer postupu zo slalomu závisí od polohy ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom tam a späť	X

Z-022: Typ B:

Figúra 8 bez rozptýlenia



4 prázdne misky prikryté poklopom sú rozostavené na vrcholoch imaginárneho kosoštvorca tak, že pomyselná dlhšia spojnica dvoch protiľahlých misiek je 3 m a kratšia pomyselná spojnica druhých dvoch protiľahlých misiek je 1,5 m od seba. Vstup do figúry určuje karta, ktorú tím míňa po svojej ľavej strane (karta leží po ľavej strane psa). Pri predvádzaní figúry musí tím celkovo 3x pretnúť pomyselný stred obrazca, pričom vždy postupne obchádza misky ležiace na dlhšej pomyslenej spojnici. Východ z figúry sa vždy nachádza na protiľahlej strane voči vstupu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
správne vojdienie do cviku	
prechod 3x stredom	
obchádzanie misiek bez prevrhnutia a vyjedenia	X
ak nebude hlavný cvik predvedený, hodnotenie je - 10b, bez možnosti opakovania	

Z-023: Typ A

Stop – pes okolo psovoda – stop



Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Pes obehne psovoda spredu a následne sadá k nohe psovoda. Psovod zostáva po celý čas stáť (t. j. nehýbe nohami).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sed	
pes okolo psovoda	X
sed	

Z-024: Typ A

Stop – 1 krok vpred – stop



Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda tím postúpi o 1 krok vpred a zaujíma základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sed	
1 krok	
sed	

Z-025: Typ A alebo B

Predsadnutie a 1 krok naspäť



K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

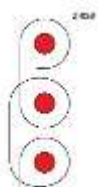
V mieste pre predvedenie cviku dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod urobiť až 4 koky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom korigovať pozíciu psa úkonom do strany. Keď pes zaujme pozíciu pred psovodom, vykoná psovod 1 krok vzad, pes ho nasleduje a znovu usadá pred psovodom. Počas predsadnutia a počas predvádzania cviku z doplnkovej karty nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x predsadnutie	X
nasledovanie kroku späť	
ukončenie D0a-d	

Z-026: Typ B

Kruhová špirála – ~~pes-zvonku~~doprava

Kruhová
špirála
doprava



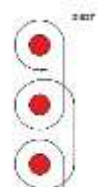
3 kužele sú umiestnené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím míňa kartu i kužele po svojej pravej strane (v smere hodinových ručičiek, pes pri nohe psovoda). Tím obíde prvý kužel, pokračuje k druhému, ktorý tiež obíde a ako posledný obíde tretí kužel v rade. Smer postupu zo špirály určuje poloha ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
špirála pes-zvonku doprava	X
obídenie 3. kuželu	
obídenie 2. kuželu	
obídenie 1. kuželu	

Z-027: Typ B

Kruhová špirála – ~~pes-vnútri~~doľava

Kruhová
špirála
doľava



3 kužele sú umiestnené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru príchodu tímu. Tím míňa kartu i kužele po svojej ľavej strane (v protismere hodinových ručičiek, pes pri nohe psovoda). Tím obíde prvý kužel, pokračuje k druhému, ktorý tiež obíde a ako posledný obíde tretí kužel v rade. Smer postupu zo špirály určuje poloha ďalšej karty.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
špirála pes-zvnútra doľava	X
obídenie 3. kuželu	
obídenie 2. kuželu	
obídenie 1. kuželu	

Z-028: Typ B

225° vpravo

225°
vpravo



Tím predvedie pred kartou obrat vpravo o 225° s tým, že psovod predvádza obrat na mieste. Ľahké posuny nohami v smere obratu sú povolené. Pes počas predvádzania cviku zostáva stále pri ľavej nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
225° otočenie vpravo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

Z-029: Typ B

225° vľavo



Tím predvedie pred kartou obrat vľavo o 225° s tým, že psovod predvádza obrat na mieste. Ľahké posuny nohami v smere obratu sú povolené. Pes počas predvádzania cviku zostáva stále pri ľavej nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
225° otočenie vľavo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

Z-030: Typ A

Stop – vpravo – stop



Tím sa zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Následne ~~sa~~ tím ~~vykonaním pomocou~~ 3 krokov zatočí predvedie obrat vpravo a opäť zaujme základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
3 kroky nohami	
základná pozícia	
obrat vpravo	X

Z-031: Typ A

Stop – vľavo – stop



Tím sa zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Následne ~~sa~~ tím pomocou 3 krokov predvedie obrat zatočí vľavo, ~~pričom psovod predvedie 3 kroky~~ a ~~následne tím~~ opäť zaujme základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
3 kroky nohami	
základná pozícia	
obrat vľavo	X

Z-032: Typ A alebo B Predsadnutie – 1 krok dozadu – ľahni



K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

V mieste pre predvedenie cviku dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom korigovať pozíciu psa úkonom do strany. Keď pes zaujme pozíciu pred psovodom, vykoná psovod 1 krok vzad, pes ho nasleduje a následne si ľahne pred psovodom. Počas predsadnutia, zaľahnutia a počas predvádzania cviku z doplnkovej karty nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
predsadnutie	
nasledovanie kroku späť	
ľah pred psovodom	
ukončenie D0a-d	

8.1.4. RO 1 – karty 1-101 až 1-120

1-101: Typ B

360° vľavo



Tím predvedie v mieste pre vykonanie cviku obrat vľavo o 360° pričom psovod predvádza obrat na mieste. Ľahké posuny nôh v smere obratu sú povolené. Pes počas predvádzania cviku zostáva stále v pozícii pri nohe. Z pohľadu psovoda sa nemení smer postupu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
360° otočenie vľavo	X
pes zostáva pri nohe psovoda	X

1-102: Typ B

Počas pohybu – úkrok doprava



~~Pred kartou ukročí psovod svojou pravou nohou do pravej strany (nie diagonálne). Psovod ľavú nohu priblíži k pravej a bez toho, aby sa ľavou dotkol zeme, vykračuje rovno vpred. Pes má nasledovať pohyb ľavej nohy psovoda. Za sústavného pohybu vykoná psovod pred kartou úkrok do pravej strany, pes sa hýbe súčasne a rovnobežne s ním. Následne bez zastavenia tím míňa kartu po ľavej strane. Cvik sa prevádza ako zmena smeru a musí byť predvedený pred kartou.~~

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
úkrok vpravo	
nasledovanie psovoda pso pes sa pohybuje súčasne so psovodom	
psovod zostáva v pohybe	

1-103: Typ B

Stop – obrat vpravo o 90° – chôdza



Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím predvedie na mieste obrat vpravo o 90° a pokračuje ďalej v chôdzi.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
uhol	
vpravo	X
dodržanie pozície psa pri nohe psovoda	

1-104: Typ B**Stop – obrat vľavo o 90° – chôdza**

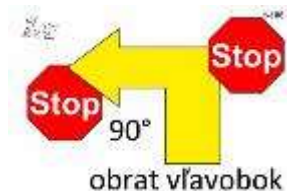
Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím predvedie na mieste obrat vľavo o 90° a pokračuje ďalej v chôdzi.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
uhol	
vľavo	X
dodržanie pozície psa pri nohe psovoda	

1-105: Typ A**Stop – obrat vpravo o 90° – stop**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím predvedie na mieste obrat vpravo o 90°. Na konci cviku zostáva v základnej pozícii.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
uhol	
vpravo	X
základná pozícia	
dodržanie pozície psa pri nohe psovoda	

1-106: Typ A**Stop – obrat vľavobok o 90° – stop**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím predvedie na mieste obrat vľavo o 90°. Na konci cviku zostáva v základnej pozícii.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
uhol	
vľavo	X
základná pozícia	
dodržanie pozície psa pri nohe psovoda	

1-107: Typ A

Stop – 1 krok vpred a stoj – 2 kroky vpred a sadni – 3 kroky vpred a ľahni



Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Tím predvedie spoločne posun o 1 krok vpred, zastaví sa a pes zostáva stáť. Následne tím predvedie 2 kroky vpred, zastaví sa a zaujme základnú pozíciu. Na záver tím predvedie 3 kroky vpred, zastaví sa a pes si ľiha. Pri všetkých posunoch vpred pes vždy nasleduje psovoda.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni, stoj, sadni, ľahni	
1,2,3 kroky (pohyb nôh)	

1-108: Typ A a B

Predsadnutie – 1 krok vzad a stoj pred psovodom – 2 kroky vzad a sadni pred psovodom – 3 kroky vzad a ľahni pred psovodom



K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d. V mieste pre vykonanie cviku vydá psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne), môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pritom korigovať pozíciu psa úkonom do strany. Po tom, čo pes zaujme pozíciu pred psovodom, predvedie psovod 1 krok vzad, pes ho nasleduje a zaujíma pozíciu stoj pred psovodom. Následne psovod predvedie 2 kroky vzad, pes ho nasleduje a zaujíma pozíciu sadni pred psovodom. Na záver psovod predvedie 3 kroky vzad, pes ho nasleduje a zaujíma pozíciu ľahni pred psovodom. Počas zaujímania pozícií pred psovodom a počas vykonávania doplnkovej karty nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
sadni, stoj, sadni, ľahni	
1,2,3 kroky vzad	
ukončenie D0a-d	

1-109: Typ A**Zastaviť – ľahni**

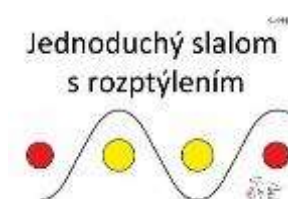
Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku, pričom si pes rovno ľahne pri nohe psovoda (nesmie si najprv sadnúť ani zostať stáť).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zastavenie	X
ľahni (z plynulého pohybu) bez predchádzajúceho sadnutia	X
na konci psovod stojí vedľa psa	

1-110: Typ B**Stop – rýchle tempo zo sadnutia**

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda tím okamžite vyráža spoločne v rýchлом tempe vpred. Tím udržuje rýchle tempo, pokiaľ iný cvik toto tempo nezmení (statický cvik, zmena tempa alebo cieľ – tento cvik môže byť aj na konci parkúru). Zmena tempa musí byť zreteľná u psa i psovoda.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	X
okamžité rýchle tempo	X
udržanie tempa po celý cvik	X

1-111: Typ B**Jednoduchý slalom s rozptýlením**

2 kužele a 2 misky sú rozmiestnené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba tak, že misky sú v rade umiestnené medzi kuželmi. V jednej miske sa nachádzajú aromatické pamlsky a v druhej dobre viditeľné hračky, obe misky musia byť zakryté. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru príchodu tímu, ktorý vstupuje do slalomu vždy sprava (t. j. prvý kužel míňajú po ľavej strane psa). Smer postupu zo slalomu závisí na polohe ďalšej karty. V prípade zjedenia pamlskov, prevrátenia misky alebo krytu, nie je možné cvik opakovať, a tým pádom je nesplnený (- 10 bodov).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
slalom	X
obchádzanie misky	X
ak nebude hlavný cvik predvedený, hodnotenie je - 10 bodov, bez možnosti opakovania	

1-112: Typ B**180° obrat vpravo**

Pred kartou predvedie tím na mieste obrat vpravo o 180° (max. 4 kroky nohami). Pes zostáva v pozícii pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vpravo	X
pes v pozícii pri nohe	X

1-113: Typ B**180° obrat vľavo**

Pred kartou predvedie tím na mieste obrat vľavo o 180° (max. 4 kroky nohami). Pes zostáva v pozícii pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vľavo	X
pes v pozícii pri nohe	X

1-114: Typ A a B**Predsadnutie – úkrok doprava**

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a -d.
 Pred kartou dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom úkrokmi do strany korigovať pozíciu psa.
 Len čo pes zaujme pozíciu pred psovodom, psovod vykoná znateľný úkrok doprava (nie diagonálne), pričom ho pes nasleduje a končí opäť pred psovodom. Po splnení cviku na doplnkovej karte mieri tím kartu po svojej ľavej strane.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x predsadnutie	X
úkrok doprava	X
ukončenie D0a-d	

1-115: Typ A a B**Predsadnutie – úkrok doľava**

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a -d.

Pred kartou dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom úkrokmi do strany korigovať pozíciu psa.

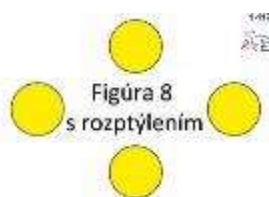
Len čo pes zaujme pozíciu pred psovodom, psovod vykoná znateľný úkrok doľava (nie diagonálne), pričom ho pes nasleduje a končí opäť pred psovodom. Po splnení cviku na doplnkovej karte míňa tím kartu po svojej pravej strane.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x predsadnutie	X
úkrok doľava	X
ukončenie D0a-d	

1-116: Typ B**2x čelom vzad – psovod vľavo, pes vpravo**

Psovod predvedie v mieste pre vykonanie cviku obrat o 180° vľavo, zatiaľ čo ho pes obchádza zozadu z pravej strany tak, aby sa po obrate opäť nachádzal pri ľavej nohe psovoda (tzv. nemecký obrat). Len čo sa pes ocitne v pozícii pri ľavej nohe psovoda, psovod predvedie znovu obrat o 180° vľavo, zatiaľ čo pes ho obchádza zozadu z pravej strany tak, aby sa po obrate opäť nachádzal pri ľavej nohe psovoda. Obraty sa predvádzajú na mieste bez medzikroku. Tím pokračuje ďalej bez zastavenia.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x čelom vzad	X
práca tímu bez medzikroku	

1-117: Typ B**Figúra 8 s rozptýlením**

4 misky naplnené pamlskami a hračkami, prikryté poklopom sú rozostavené na vrcholech imaginárneho kosoštvorca tak, že pomyselná dlhšia spojnica dvoch protiláhlych misiek je 3 m a kratšia pomyselná spojnica druhých dvoch protiláhlych misiek je 1,5 m od seba. Vstup do figúry určuje karta, ktorú tím míňa po svojej ľavej strane (karta naľavo od psa). Pri prechádzaní figúry musí tím celkovo 3x pretnúť pomyselný stred obrazca, pričom vždy postupne obchádza misky ležiace na dlhšej pomyselnej spojnici. Východ z figúry sa vždy nachádza na protiláhlej strane voči vstupu.

V prípade zjedenia pamlskov, prevrátenia misky alebo krytu už nie je možné cvik opakovať, a tak je nesplnený (- 10b).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
správne vojsenie do cviku	
prechod 3x stredom	
obchádzanie misiek	X
pokiaľ nebude hlavný cvik predvedený, hodnotenie je - 10b bez možnosti opakovať	

1-118: Typ A**Zastavenie do stoja**

Tím sa zastaví v mieste pre predvádzanie cviku a pes zaujme polohu v stoji, bez toho, aby si pred tým sadol.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zastavenie	X
státie bez sadnutia	X

1-119: Typ B**Stoj – obrat vpravo o 90° – chôdza**

Tím zastaví pred kartou, pes zostáva stáť vedľa psovoda. Tím predvedie na mieste obrat o 90° vpravo a pokračuje v chôdzi.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostane stáť, pes stojí v pozícii pri nohe	
obrat	
vpravo	X
pes zostáva v pozícii pri nohe	

1-120: Typ B**Stoj – obrat vľavo o 90° – chôdza**

Tím zastaví pred kartou, pes zostáva stáť vedľa psovoda. Tím predvedie na mieste obrat o 90° vľavo a pokračuje v chôdzi.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostane stáť, pes stojí v pozícii pri nohe	
obrat	
vľavo	X
pes zostáva v pozícii pri nohe	

1-121: Typ B**180° obrat vpravo – 180° obrat vľavo**

Tím predvedie v mieste pre vykonanie cviku obrat na mieste o 180° vpravo (max. 4 kroky nohami), následne vykoná 2 kroky vpred a opäť vykoná obrat na mieste, tentokrát o 180° vľavo. Pes po celý čas zostáva v pozícii pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vpravo, obrat vľavo	X
2 kroky	
pes zostáva v pozícii pri nohe	

1-122: Typ B**180° obrat vľavo – 180° obrat vpravo**

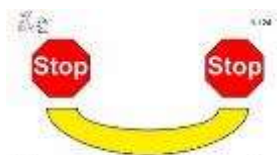
Tím predvedie v mieste pre vykonanie cviku obrat na mieste o 180° vľavo (max. 4 kroky nohami), následne vykoná 2 kroky vpred a opäť vykoná obrat na mieste, tentokrát o 180° vpravo. Pes po celý čas zostáva v pozícii pri nohe.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
obrat vľavo, obrat vpravo	X
2 kroky	
pes zostáva v pozícii pri nohe	

1-123: Typ B**Výmena strany za psovodom v pohybe**

Pes v mieste pre vykonanie cviku predvedie za psovodom výmenu strany, pričom sa psovod stále pohybuje dopredu. Pes nesmie pri výmene urobiť veľký oblúk.

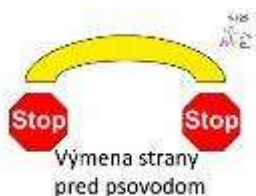
Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes zmení stranu	X
pes neurobí veľký oblúk	
psovod je stále v pohybe	

1-124: Typ B**Stop – zmena strany za psovodom – stop**

Výmena strany za psovodom

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda pes za chrbtom psovoda zmení stranu a následne si sadne vedľa druhej nohy psovoda.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes zmení stranu	X
výmena strany za psovodom	
2x sed	

1-125: Typ B**Stop – zmena strany pred psovodom – stop**

Výmena strany pred psovodom

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda pes pred psovodom zmení stranu a následne si sadne vedľa druhej nohy psovoda.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes zmení stranu	X
výmena strany pred psovodom	
2x sed	

8.1.5. RO 2 – karty 2-201 až 2-227

2-201: Typ A



Stop – obrat vpravo o 90° – krok vpred – stop

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím vykoná na mieste obrat vpravo o 90° a následne vykoná krok vpred. Na konci cviku zostáva tím v základnej pozícii.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat	
vpravo	X
pozícia psa pri nohe	
krok vpred	X
základná pozícia	

2-202: Typ A



Stop – obrat vľavo o 90° – krok vpred – stop

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím vykoná na mieste obrat vľavo o 90° a následne vykoná krok vpred. Na konci cviku zostáva tím v základnej pozícii.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat	
vľavo	X
pozícia psa pri nohe	
krok vpred	X
základná pozícia	

2-203: Typ A**Stop – obrat vpravo o 180° – stop**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Následne tím vykoná na mieste obrat vpravo o 180° (max. 4 kroky nohami), a potom opäť zaujme základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat vpravo	X
pozícia psa pri nohe	
základná pozícia	

2-204: Typ A**Stop – obrat vľavo o 180° – stop**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Následne tím vykoná na mieste obrat vľavo o 180° (max. 4 kroky nohami), a potom opäť zaujme základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat vľavo	X
pozícia psa pri nohe	
základná pozícia	

2-205: Typ B**Stop – obrat vpravo o 180° – s pohybom**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím vykoná na mieste obrat vpravo o 180° (max. 4 kroky nohami) a pokračuje v chôdzi bez zastavenia k ďalšiemu cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat vpravo	X
pozícia psa pri nohe	

2-206: Typ B**Stop – obrat vľavo o 180° – s pohybom**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Tím vykoná na mieste obrat vľavo o 180° (max. 4 kroky nohami) a pokračuje v chôdzi bez zastavenia k ďalšiemu cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
obrat vľavo	X
pozícia psa pri nohe	

2-207: Typ A**Stop – úkrok doprava – stop**

Tím zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda vykoná tím úkrok doprava (nie diagonálne) pričom pes nasleduje psovoda, potom tím zaujme základnú pozíciu. Po ukončení predvádzania cviku míňa tím kartu po ľavej strane.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
úkrok doprava	
pes nasleduje psovoda	X
základná pozícia	

2-208: Typ B**Pes okolo psovoda v pohybe**

Psovod začne cvik v mieste pre predvedenie cviku tým, že velí psovi, aby ho za pohybu spredu obehol.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostáva v pohybe	
pes okolo psovoda	X

2-209: Typ A**Stop – vstaň**

Tím zastaví v mieste pre predvedenie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod velí psovi zaujatie polohy stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
stoj	X
pozícia psovoda vedľa psa	

2-210: Typ A**Stop – vstaň – sadni**

Tím zastaví v mieste pre predvedenie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod velí psovi zaujatie polohy stoj a následne zaujatie pozície sadni.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
stoj	
sadni	
psovoda stojí po každej pozícii vedľa psa	

2-211: Typ A**Stop – odloženie psa v sede**

Tím zastaví v mieste pre predvedenie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod odkladá psa do polohy sadni a odchádza smerom k ďalšej karte. Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216 a 2-214 s D0a-d. Pre triedu **RO3** je možné použiť aj tieto karty: 3-320, 3-321, 3-322 a 3-319 s D0a-d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	X
zotrvanie psa v pozícii sadni	X

2-212: Typ A



Zastaviť – ľahni – odchod

Psovod zastaví v mieste pre prevedenie cviku a rovno velí psovi zaujatie pozície ľahni. Pes sa nesmie posadiť ani zostať stáť. Psovod odchádza k ďalšiemu cviku, pes zatiaľ zostáva v odložení.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216 a 2-214 s D0a-d.

Pre triedu **RO3** je možné použiť aj tieto karty: 3-302, 3-320, 3-308 a 3-319 s D0a-d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod stojí, pes leží	X
zotrvanie psa v pozícii	X

2-213: Typ A



Otočenie – späť ku psovi

V mieste pre prevedenie cviku sa psovod otočí čelom ku psovi a následne sa k nemu vracia a postaví sa vedľa psa tak, ako v predchádzajúcom cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod sa postaví vedľa psa	

2-214: Typ A a B



Otočenie – privolanie do presadnutia

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

Pred kartou sa psovod otočí čelom ku psovi. Potom ho privolá do presadnutia. Počas presadnutia ani počas predvádzania cviku z doplnkovej karty nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
záverečné presadnutie	X
ukončenie D0a-d	

2-215: Typ B

Bez otočenia – privolanie k nohe



Psovod zastaví v mieste pre vykonanie cviku a privolá psa do pozície k ľavej nohe. Počas privolania môže psovod hýbať iba hornou časťou tela, nohy musia zostať na mieste v smere predchádzajúceho pohybu. Akonáhle sa pes dostane do pozície pri nohe, odchádza tým na ďalšie stanovište bez toho, aby si pes sadol.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
postoj psovoda v smere chôdze	X
spoločný odchod tímu	

2-216: Typ B

Otočenie – privolanie k nohe



Pred kartou sa psovod otočí čelom ku psovi. Potom privolá psa k ľavej nohe (spôsob priradenia nie je určený). Keď sa pes dostane do pozície pri nohe, pohne sa tým k ďalšiemu cviku (bez toho, aby si pes sadol).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
postoj psovoda v smere chôdze	X
spoločný odchod tímu	

2-217: Typ B

Skok cez prekážku – psovod tesne vedľa prekážky



Skok sa vykonáva cez latkovú prekážku. Karta cviku môže byť na ľubovoľnej strane postupu psovoda, minimálne však 5 m pred prekážkou. Cvik začína v mieste pre vykonanie cviku, kde tím pokračuje chôdzou pri nohe smerom k prekážke. Ústny a / alebo posunkový povel na prekonanie prekážky môže vydať psovod aj za miestom pre vykonanie cviku. Psovod vysielá psa na prekážku a dáva mu povel k jej prekonaniu, pričom on sám ju obchádza. Akonáhle pes prekážku prekoná, psovod mu velí k nohe a spoločne pokračujú k ďalšiemu cviku. Pokiaľ je pes pri prekonávaní prekážky rýchlejší ako psovod, môže byť pes psovodom privolaný naspäť k nohe a spoločne pokračujú spoločne k ďalšiemu cviku.

Ďalšie karty sú umiestnené vo vzdialenosti minimálne 5 m od prekážky.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
skok psa	X
psovod bez zastavenia popri prekážke do priradenia psa	X
latka nepadne	

2-218: Typ B



Z poslednej pozície – odchod na privolanie cez prekážku

Táto karta musí byť použitá v kombinácii so statickým cvikom (typ A) a musí byť umiestnená minimálne 5 m pred prekážkou. Psovod odkladá psa (v pozícii z poslednej karty) a odchádza popri prekážke k ďalšej karte. Spôsob privolania cez prekážku určujú karty: 2-215, 2-216 a 2-214 s D0a-d. Pre triedu **RO3** je možné použiť aj kartu 3-319 s D0a-d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes zostáva v pozícii do privolania psovodom	X
skok psa	X
latka nepadne	

2-219: Typ B



Pes otočka od psovoda – za pohybu

V mieste pre prevedenie cviku velí psovod psovi povel pre vykonanie otočky od psovoda. Po dokončení otočky sa pes vracia k nohe. Cvik je predvedený počas neprerušovanej chôdze.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes sa otáča von od psovoda	X
psovod zotrváva v pohybe	X

2-220: Typ B



Slalom tam a späť s rozptýlením

Dva kužele a dve misky sú rozostavené v rade za sebou s rozstupom 1,5 m od seba tak, že misky sú v rade umiestnené medzi kuželmi. V jednej miske sa nachádzajú aromatické pamlsky a v druhej dobre viditeľné hračky. Obe misky musia byť zakryté. Karta je umiestnená pred prvým kuželom, viditeľná zo smeru, odkiaľ prichádza tím. Tím vstupuje do slalomu vždy sprava (t. j. prvý kužel po ľavej strane psa) a prekoná ho v smere tam i späť. Smer postupu zo slalomu závisí od polohy ďalšej karty. V prípade zjedenia pamlskov, prevrátenia misky alebo krytu nie je možné cvik opakovať, a tým pádom je nesplnený (- 10 bodov).

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
vstup správnou stranou do slalomu	
psovod a pes spoločne okolo kužeľov	
slalom tam a späť	X
obchádzanie misiek	X
ak nebude hlavný cvik predvedený, hodnotenie je – 10 bodov, bez možnosti opakovania	

2-221: Typ A a B

Stoj pred psovodom – 1, 2, 3 kroky späť



K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a -d.

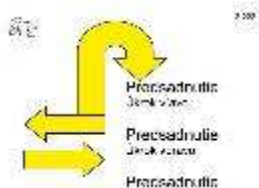
V mieste pre predvedenie cviku vydá psovod psovi povel pre pozíciu stoj pred psovodom. Počas pohybu psa (kým zaujme pozíciu stoj) môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom korigovať pozíciu psa úkrokom do strany. Po tom, čo pes zaujme pozíciu pred psovodom, predvedie psovod 1 krok vzad, pričom ho pes nasleduje a zaujíma pozíciu stoj pred psovodom. Následne psovod predvedie 2 kroky vzad, pričom ho pes nasleduje a zaujíma pozíciu stoj pred psovodom. Na záver psovod predvedie 3 kroky vzad, pes ho nasleduje a zaujíma pozíciu stoj pred psovodom.

Počas zaujmania pozícií pred psovodom a počas vykonávania doplnkovej karty nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
4x stoj pred psovodom	
nasledovanie pohybu vzad	
1,2,3 kroky vzad	
ukončenie D0a-d	

2-222: Typ A a B

Predsadnutie – úkrok vľavo – úkrok vpravo – predsadnutie

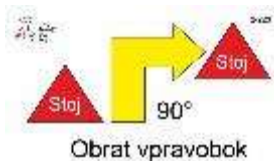


K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a -d.

V mieste pre predvedenie cviku dáva psovod psovi povel k predsadnutiu. Počas pohybu psa (kým si predsadne) môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, ale nesmie pri tom úkrokmi do strany korigovať pozíciu psa.

Keď pes zaujme pozíciu pred psovodom, vykoná psovod znateľný úkrok doľava (nie diagonálne), pričom ho pes nasleduje a končí v predsadnutí pred psovodom. Následne psovod vykoná znateľný úkrok doprava (nie diagonálne), pričom ho pes nasleduje a končí v predsadnutí pred psovodom. Po splnení cviku na doplnkovej karte mŕňa tím kartu po svojej pravej strane.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
3x predsadnutie s ukončením	
cvik vľavo	
cvik vpravo	
ukončenie D0a-d	

2-223: Typ A**Stoj – obrat vpravo o 90° – stoj**

Tím zastaví pred kartou, pes je v pozícii stoj vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vpravo o 90°. Na konci cviku zostáva pes opäť v pozícii stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x psovod stojí, pes stojí pri nohe	
uhol (90°)	
vpravo	X
pes zostáva v pozícii pri nohe	

2-224: Typ A**Stoj – obrat vľavo o 90° – stoj**

Tím zastaví pred kartou, pes je v pozícii stoj vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vľavo o 90°. Na konci cviku pes zostáva opäť v pozícii stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x psovod stojí, pes stojí pri nohe	
uhol (90°)	
vľavo	X
pes zostáva v pozícii pri nohe	

2-225: Typ B**Stoj – obrat vpravo o 180° – vpred**

Tím zastaví pred kartou, pes je v pozícii stoj vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vpravo o 180° (max. 4 kroky nohami) a pokračuje v chôdzi bez zastavenia k ďalšiemu cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod stojí, pes stojí pri nohe	
obrat vpravo o 180°	X
psa zostane v pozícii pri nohe	

2-226: Typ B**Stoj – obrat vľavo o 180° – vpred**

Tím zastaví pred kartou, pes je v pozícii stoj vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vľavo o 180° (max. 4 kroky nohami) a pokračuje v chôdzi bez zastavenia k ďalšiemu cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod stojí, pes stojí pri nohe	
obrat vľavo o 180°	X
psa zostane v pozícii pri nohe	

2-227: Typ A**Stoj – 1, 2, 3 kroky vpred**

Tím zastaví pri karte v mieste pre vykonanie cviku, pes je v pozícii stoj. Tím vykoná spoločne posun o 1 krok vpred, zastaví sa a pes zostáva stáť. Následne tím vykoná 2 kroky vpred, zastaví sa a pes zostáva stáť. Následne tím vykoná 3 kroky vpred, zastaví sa a pes zostáva stáť. Pri všetkých posunoch vpred pes vždy nasleduje psovoda.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
1,2,3 kroky pri nohe	
nasledovanie krokov pred	
4x stoj	

2-228: Typ A**Stop – 1 krok dozadu – stop**

Tím zastaví pri karte v mieste pre predvedenie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod vykoná krok dozadu a pes ho cúvaním nasleduje. Potom tím opäť zaujíma základnú pozíciu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x základná pozícia	
1 krok späť	
pes nasleduje psovoda	

2-229: Typ A**Stop – úkrok doľava – stop**

Tím sa zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Na povel psovoda vykoná tím úkrok doľava (nie diagonálne), pričom pes nasleduje psovoda, a potom tím zaujíma základnú pozíciu. Po vykonaní cviku obchádza tím kartu po pravej strane.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
2x základná pozícia	
úkrok doľava	
pes nasleduje psovoda	X

2-230: Typ A**Stop – obrat vpravo – 1 krok – privolanie – stop**

Tím sa zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Pes zostáva v odložení. Psovod sa otáča vpravo o 90° a vykoná 1 krok. Potom je pes privolaný do základnej pozície.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
odloženie psa	X
90° vpravo	X
1 krok vpred	X
privolanie do základnej pozície	

2-231: Typ A**Stop – obrat vľavo – 1 krok – privolanie – stop**

Tím sa zastaví pred kartou a zaujme základnú pozíciu. Pes zostáva v odložení. Psovod sa otáča vľavo o 90° a vykoná 1 krok. Potom je pes privolaný do základnej pozície.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
odloženie psa	X
90° vľavo	X
1 krok vpred	X
privolanie do základnej pozície	

2-232: Typ B



Obrat proti sebe

Tím pred kartou vykoná obrat o 180° smerom k sebe. Akonáhle sa pes nachádza pri druhej nohe psovoda, pohne sa tým novým smerom.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes a psovod sa pohybujú proti sebe	X
psovod je stále v pohybe	
pes zmení stranu vedenia	X

8.1.6. RO 3 – karty 3-301 až 3-327

3-301: Typ A



Stop – odloženie v sede – psovod šikmo

Karta môže byť ľubovoľne vpravo alebo vľavo od trasy psovoda. Tím zaujme základnú pozíciu. Na pokyn psovoda pes zostáva na mieste a psovod odchádza k nasledujúcej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 3–302 a D0a–d, 3–319 a D0a–d, 2–215, 2–216.

Karty sú umiestnené minimálne 3 metre od seba. Ďalšie cviky sú posunuté o 180 cm vpravo alebo vľavo od konca miesta cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	X
pes zostáva v pozícii až do privolania	X

3-302: Typ A a B



Otočenie – privolanie z uhla do predsadnutia

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

Psovod sa otočí pred kartou a privolá psa do predsadnutia. Táto karta je vzdialená minimálne 3 metre od predchádzajúcej karty a je posunutá približne 180 cm smerom vľavo alebo vpravo od konca miesta pre vykonanie cviku predchádzajúcej karty tak, že pes musí prísť do predsadnutia z uhla.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
nohy psovoda sú v smere pohybu	X
predsadnutie	X
ukončenie D0a-d	

3-303: Typ A



Zastaviť – stoj – okolo psa

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a pes zostane stáť pri nohe psovoda bez toho, aby predtým zaujal polohu sadni. Následne psovod obíde stojaceho psa spredu, postaví sa opäť vedľa neho a krátko v pozícii zotrva. Pes po celú dobu cviku musí zostať stáť.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
zastaviť	X
stoj bez predchádzajúceho sadni alebo ľahni	X
psovod okolo psa, pes zostáva v pozícii	X
psovod stojí na konci vedľa psa	

3-304: Typ A**Stop – stoj – ľahni**

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujíma základnú pozíciu. Psovod velí psovi zaujatie pozície stoj. Akonáhle sa pes postaví, psovod velí psovi zaujatie pozície ľahni.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
stoj	
ľahni	
psovod stojí po každej pozícii vedľa psa	

3-305: Typ A**Stop – ľahni – vstaň**

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujíma základnú pozíciu. Psovod velí psovi zaujať pozíciu ľahni a následne pozíciu stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
ľahni , stoj	
psovod stojí po každej pozícii vedľa psa	

3-306: Typ B**Zastavenie – 3 kroky vzad – vpred**

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a pes zostane stáť pri nohe psovoda bez toho, aby si predtým sadol. Tím vykoná 3 zreteľné kroky vzad. Pes po celý čas nasleduje psovoda, pričom si nesmie sadnúť ani ísť bokom. Následne pokračuje tím vpred k ďalšiemu cviku.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zastaví, pes stojí	X
psovod vzad, pes vzad pri nohe psovoda bez toho, aby sa posadil	X

3-307: Typ A



Zastavenie – stoj – odchod

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a pes zostane stáť pri nohe psovoda bez toho, aby si predtým sadol. Psovod velí psovi zostať v stoji a odchádza k ďalšej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, ako aj 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplnkovou kartou D0a–d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zastaví, pes stojí	X
pes zostáva v pozícii	X

3-308: Typ A a B



Otočenie – zastavenie do ľahu – privolanie do predsadnutia

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

Psovod sa otočí pred kartou a privolá psa. Keď je pes v pohybe, psovod psovi velí zaujať polohu ľahni. Pes musí zaujať polohu do $\frac{2}{3}$ vzdialenosti od psovoda (vzdialenosť $\frac{2}{3}$ je označená). Akonáhle pes zaujme polohu, je psovodom opäť privolaný do predsadnutia. Počas predsadnutia ani pri vykonávaní doplnkových cvikov nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes na privolanie vybehne vpred	X
pes si ľahne pred značkou	X
predsadnutie	x
ukončenie D0a-d	

3-309: Typ A a B



Otočenie – polohy ľahni a sadni na vzdialenosť – privolanie do predsadnutia

K tomuto cviku je potrebné pridať doplnkovú kartu D0a-d.

Psovod sa otočí pred kartou a velí psovi zaujať polohu ľahni. Akonáhle pes zaujme túto polohu, dostane ďalší povel na zaujatie polohy sadni. Pes by mal zmeny polôh vykonávať podľa možnosti na mieste. Akonáhle pes sedí, psovod ho privolá do predsadnutia. Počas predsadnutia ani pri vykonávaní doplnkových cvikov nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes si ľahne, pes si sadne	X
predsadnutie	X
ukončenie D0a-d	

3-310: Typ A



Odloženie za pochodu do sedu

V mieste pre vykonanie cviku psovod bez toho, aby sa zastavil, odkladá psa do sedu. Psovod sa počas odkladania psa môže ku psovi otočiť telom, ale musí sa pritom stále pohybovať vpred. Pes musí zaujať danú pozíciu zhruba do vzdialenosti jednej dĺžky svojho tela. Psovod pokračuje k ďalšej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, ako aj 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplnkovou kartou D0a–d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes si sadne v rámci jednej dĺžky svojho tela	X
pes zotráva v pozícii	X
psovod sa sústavne pohybuje vpred	X

3-311: Typ A



Odloženie za pochodu do ľahu

V mieste pre vykonanie cviku psovod bez toho, aby sa zastavil, odkladá psa do ľahu. Psovod sa počas odkladania psa môže ku psovi otočiť telom, ale musí sa pritom stále pohybovať vpred. Pes musí zaujať danú pozíciu zhruba do vzdialenosti jednej dĺžky svojho tela. Psovod pokračuje k ďalšej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, ako aj 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplnkovou kartou D0a–d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes si ľahne v rámci jednej dĺžky svojho tela	X
pes zotráva v pozícii	X
psovod dodržiava pohyb vpred	X

3-312: Typ A



Odloženie za pochodu do stoja

V mieste pre vykonanie cviku psovod bez toho, aby sa zastavil, odkladá psa do stoja. Psovod sa počas odkladania psa môže ku psovi otočiť telom, ale musí sa pritom stále pohybovať vpred. Pes musí zaujať danú pozíciu zhruba do vzdialenosti jednej dĺžky svojho tela. Psovod pokračuje k ďalšej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť spomedzi týchto kariet: 2-213, 2-215, 2-216, 3-320, 3-321, 3-322, ako aj 2-214, 3-302, 3-308, 3-309, 3-319 s doplnkovou kartou D0a–d.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes zastane v rámci jednej dĺžky svojho tela	X
pes zotráva v pozícii	X
psovod dodržiava pohyb vpred	X

3-313: Typ B



Pes cez prekážku – psovod vo vzdialenosti

Skok sa vykonáva cez latkovú prekážku. Karta cviku môže byť na ľubovoľnej strane postupu psovoda, minimálne však 5 m pred prekážkou. Cvik začína v mieste pre vykonanie cviku, kde tím pokračuje chôdzou pri nohe smerom k prekážke. Ústny a / alebo posunkový povel na prekonanie prekážky môže vydať psovod aj za miestom pre vykonanie cviku. Psovod vysielá psa na prekážku a dáva mu povel k jej prekonaniu, pričom on sám ju obchádza ~~pe~~ **pravej strane** za vyznačenou líniou vo vzdialenosti približne 1,8 m. Akonáhle pes prekážku prekoná, psovod mu velí k tej nohe, od ktorej ho vysielal, a spoločne pokračujú k ďalšiemu cviku. Pokiaľ je pes pri prekonávaní prekážky rýchlejší ako psovod, môže byť pes psovodom privolaný naspäť k nohe a spoločne pokračujú spoločne k ďalšiemu cviku.

Ďalšie karty sú umiestnené vo vzdialenosti minimálne 5 m od prekážky.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod je v pohybe až do priradenia psa	X
psovod zostáva napravo od vyznačenouj línieou	X
skok psa	X
latka nespadne	

3-314: Typ B



Z poslednej pozície – privolanie cez prekážku

Karta môže byť umiestnená ľubovoľne vľavo alebo vpravo od trasy psovoda. Táto karta vždy nasleduje po karte so statickým cvikom (typ A) a musí byť umiestnená minimálne 5 m pred prekážkou. Prekážka sa nachádza približne 180 cm vpravo alebo vľavo od konca miesta na vykonanie cviku. Psovod odkladá psa v konečnej pozícii z posledného cviku a odchádza pozdĺž prekážky k nasledujúcej karte.

Ďalší cvik v parkúre musí byť vybraný spomedzi týchto kariet: 3–302 a D0a–d, 3–319 a D0a–d, 2–215, 2–216. Tieto karty sa nachádzajú minimálne 5 m od prekážky a sú posunuté o 180 cm vpravo alebo vľavo.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes je v pozícii, kým nie je privolaný	X
skok psa	X
psovod ide pozdĺž prekážky	X
latka nespadne	

3-315: Typ B



Pes otočka od psovoda – psovod otočka od psa

V mieste pre vykonanie cviku psovod velí psovi povel na vykonanie otočky smerom od psovoda a zároveň sám vykonáva otočku smerom od psa. Po dokončení otočiek sa tím stretáva v pozícii pri nohe a spolu pokračujú k ďalšej karte. Cvik sa vykonáva počas neprerušovanej chôdze.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes sa otáča od psovoda a súčasne psovod od psa	X
psovod zostáva v pohybe	X

3-316: Typ A



Stoj – obrat vpravo o 180° – stoj

Tím zastaví pred kartou, pes zostáva stáť vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vpravo o 180° (max. 4 kroky). Na konci cviku zostáva pes opäť v pozícii stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostane 2x stáť, pes sa radí k nohe	
obrat vpravo o 180°	X
pes zostáva pri nohe	

3-317: Typ A



Stoj – obrat vľavo o 180° – stoj

Tím zastaví pred kartou, pes zostáva stáť vedľa nohy psovoda. Tím vykoná na mieste obrat vľavo o 180° (max. 4 kroky). Na konci cviku zostáva pes opäť v pozícii stoj.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostane 2x stáť, pes sa radí k nohe	
obrat vľavo o 180°	X
pes zostáva pri nohe	

3-318: Typ A



Zastavenie do stoja – pes okolo psovoda – stoj

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a pes zostáva stáť pri nohe psovoda bez toho, aby si predtým sadol. Pes obíde psovoda spredu a opäť sa zastaví v stoju pri nohe psovoda. Psovod zostáva stáť počas celého cviku a nesmie hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod sa zastaví, pes stojí	X
pes obíde psovoda	X
pes sa priradí k nohe do stoja	

3-319: Typ A a B



Bez otočenia – privolanie do pedsadnutia

K tomuto cviku je nutné pridať doplnkovú kartu D0a–d.

Psovod zastaví v mieste pre vykonanie cviku (neotáča sa) a privolá psa do pedsadnutia. Počas privolania môže psovod hýbať iba hornou časťou tela, nohy musia zostať na mieste v smere predchádzajúceho pohybu. Pes musí prísť do pedsadnutia z tej strany, na ktorej sa nachádzal v predchádzajúcom cviku s odložením. Akonáhle sa pes dostane na úroveň nohy psovoda a skôr než si pes pedsadne, môže psovod urobiť až 4 kroky vzad v priamom smere, aby psovi pedsadnutie uľahčil, ale nesmie pri tom úkrokmi do strany korigovať pozíciu psa.

Počas pedsadnutia ani pri vykonávaní doplnkových cvikov nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod zostane stáť, kým pes nedosiahne úroveň jeho nôh	X
pes príde zo správnej (pôvodnej) strany	
pedsadnutie	X
nohy psovoda ostávajú v smere pohybu	X
ukončenie D0a–d	

3-320: Typ A



Otočenie – odloženie do ľahu – návrah ku psovi

V mieste pre vykonanie cviku sa psovod otočí a následne privolá psa. Akonáhle je pes v pohybe, psovod velí psovi zaujatie polohy ľahni. Pes musí zaujať polohu najneskôr do $\frac{2}{3}$ vzdialenosti od psovoda (vzdialenosť $\frac{2}{3}$ je označená). Akonáhle pes leží, psovod sa vracia ku psovi a postaví sa na rovnakú stranu psa ako pri predchádzajúcom cviku s odložením.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes na privolanie vybehne vpred	X
pes si ľahne pred značkou	X
pes zostáva v ľahu, kým sa psovod nepostaví vedľa psa	X
psovod sa vracia k psovi a postaví sa na rovnakú stranu ako pri predchádzajúcom cviku s odložením	

3-321: Typ B

Otočenie – odloženie do ľahu – privolanie k nohe



Pred kartou sa psovod otočí a následne privolá psa. Akonáhle je pes v pohybe, psovod velí psovi zaujatie polohy ľahni. Pes musí zaujať polohu najneskôr do $\frac{2}{3}$ vzdialenosti od psovoda (vzdialenosť $\frac{2}{3}$ je označená). Akonáhle pes zaujme polohu, je opäť privolaný k nohe psovoda. Keď je pes v pozícii pri nohe, tím pokračuje (bez toho, aby si pes sadol) k ďalšej karte. Počas privolania nesmie psovod hýbať nohami.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes na privolanie vybehne vpred	X
pes si ľahne pred značkou	X
pes sa priradí k nohe	x

3-322: Typ A

Otočenie – polozenie psa na diaľku – posadenie na diaľku – späť ku psovi



V mieste pre vykonanie cviku sa psovod otočí a následne velí psovi (na diaľku) zaujatie polohy ľahni. Akonáhle je pes v ľahu, dostáva ďalší povel (na diaľku) do polohy sadni. Pes by mal polohy zaujať podľa možnosti na mieste. Počas velenia nesmie psovod hýbať nohami. Akonáhle pes sedí, psovod sa vracia ku psovi a postaví sa na rovnakú stranu psa ako pri predchádzajúcom cviku s odložením.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
pes si ľahne, pes si sadne	X
pes zostáva v sede, kým sa psovod nepostaví vedľa psa	X
psovod sa vracia k psovi a postaví sa rovnako ako pri predchádzajúcom cviku s odložením	

3-323: Typ A a B



Stop – odbehnutie – privolanie do predsadnutia za pokľusu

K tomuto cviku je nutné pridať doplnkovú kartu D0a–d.

Cvik vyžaduje minimálnu vzdialenosť 8 m k ďalšiemu cviku.

Tím sa zastaví v mieste pre vykonanie cviku a zaujme základnú pozíciu. Psovod velí psovi zotrvanie na mieste a odbieha od neho priamym smerom (chrbtom ku psovi) a za behu po minimálne 3 krokoch privoláva psa do predsadnutia. Pes musí okamžite reagovať a vybehnúť za psovodom, a prísť do predsadnutia z tej strany, na ktorej sa nachádzal na začiatku cviku. Akonáhle pes dosiahne úroveň nohy psovoda, môže psovod urobiť až 4 kroky vzad, aby psovi uľahčil predsadnutie. Počas predsadnutia a pri vykonávaní doplnkových cvikov nesmie psovod hýbať nohami. Rýchlosť, akou sa psovod pohybuje vpred, závisí od možností psa ho dobehnúť. Beh musí byť zreteľne odlišiteľný od normálneho tempa.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	
okamžité rýchle tempo psovoda	X
pes zostáva sedieť	X
psovod zotrva v pohybe, až kým pes nedosiahne jeho úroveň	X
predsadnutie	X
ukončenie D0a–d	

3-324: Typ B



Vyslanie ku kužeľu – stoj

V mieste pre vykonanie cviku tím zaujme základnú pozíciu smerom ku kužeľu, ktorý je umiestnený 5 m bokom od konca miesta pre vykonanie cviku. Psovod vysielá psa ku kužeľu. V okruhu max. 1 m od kužeľa velí psovi zastavenie v stoj. Pes zostáva v tejto pozícii vedľa kužeľa, kým psovod prechádza k ďalšej karte. Ďalší cvik v parkúre musí byť vybraný z týchto kariet: 3-302, 3-319, D0a-d a 2-215, 2-216.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
základná pozícia	X
pes sa nachádza do 1 metra od kužeľa	X
pes zostáva v pozícii	X

3-325: Typ B



Výmena pri obrate 180° vpravo

Tím sa pred kartou otočí o 180° vpravo a potom pokračuje v opačnom smere. Pes mení stranu vedenia.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod aj pes sa otočia vpravo o 180°	X
pes je vedený pri druhej nohe	X

3-326: Typ B

Výmena pri obrate 180° vľavo



Tím sa pred kartou otočí o 180° vľavo a potom pokračuje v opačnom smere. Pes mení stranu vedenia.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod aj pes sa otočia vľavo o 180°	X
pes je vedený pri druhej nohe	X

3-327: Typ B

Výmena strany pred psovodom – za pohybu



V mieste pre vykonanie cviku pes pred psovodom zmení stranu a na druhej strane zaujme pozíciu pri nohe. Pes mení pozíciu tak, že beží diagonálne pred psovodom a zaujme novú pozíciu pri nohe na druhej strane. Nesmie behať v kruhu, aby vymenil stranu.

Čiastkový cvik	Hlavný cvik
psovod je stále v pohybe	X
pes mení stranu diagonálne pred psovodom	X

8.1.7. RO V: prehľad kariet

RO Z: 001, 002, 004, 005, 006, 007, 008, 010, 011, 013, 014, 015, 016 (len ako posledná karta), 017, 018, 019, 020, 021, 022, 023, 024, 025, 026, 028, 030, 031, 032.

RO 1: 102, 103, 104, 105, 107, 108, 109, 110 (len ako posledná karta), 111, 112, 116, 117, 118, 119, 120.

RO 2: 208, 215, 220, 221, 223, 225, 227, 230, 231.

RO 3: 303, 307, 318.

8.2. PRÍLOHA Č. 2: HODNOTENIE CVIKOV

Zrážka	Druh chyby
1 bod	povel navyše (za každý); predvedenie cviku na zlej strane karty.
3 body	pes čuchá k miske s potravou; posunutie alebo zvalenie kužeľu alebo značky (dotyk sa nehodnotí); pustenie vôdzky; pustenie pamlsku.
5 bodov	opakovanie cviku; vynechanie časti cviku; pridanie časti cviku navyše; chybné ukončenie cviku (cvik D0a-d); nežiadúca zmena z normálneho tempa; pes sa vzdiali od psovoda v priestore parkúru, ale vráti sa na privolanie (3 povely); zhodenie latky; napomenutie za lákanie (navádzanie) psa; napomenutie za prevažujúce hand touch; napomenutie za malé fyzické alebo verbálne pôsobenie na psa; pes svojvoľne zmení stranu pri nohe; pes a psovod sú na rozdielnych stranách okolo kužeľov/misiek.
1 – 5 bodov	pohyb nôh v základnej pozícii, počet krokov v chôdzi vzad, predsadnutie atď.; vychýlenie z pozície: nesprávne zaujatá/šikmá pozícia sadni, stoj, ľahni, odstup pri chôdzi a pod.; vzdialenosť medzi psom a psovodom počas chôdze pri nohe pomalé, oneskorené predvedenie cviku; príliš veľké oblúky v obratoch; nekludné pozície stoj, sadni, ľahni pri odložení psa; odbiehanie psa; začatie cviku do 1 m od priestoru pre predvedenie cviku.
1 – 10 bodov	<u>Vždy ako súhrnné hodnotenie:</u> napnutá vôdzka; skákanie na psovoda a odmietavé správanie psa; nadmerné štekание; čuchanie; chôdza pri nohe medzi stanovišťami.
10 bodov	vynechanie alebo minutie cviku; vynechanie hlavnej časti cviku; psovod prekoná prekážku; začatie cviku viac ako 1 m od priestoru pre predvedenie cviku; predvedenie cviku na zlej strane pri nohe.
Neobstál	prevažne napnutá vôdzka; pes nie je pod kontrolou psovoda, opustí všetkými štyrmi labami cvičebný priestor; pes nie je privolaný ani na 3. povel (bez opustenia plochy); pes sa vyvenčí v cvičebnom priestore; lákanie psa aj po predchádzajúcom napomenutí; psovod sa dotýka psa počas predvádzania cviku; pes skočí po miske, alebo ju prevrhne; nepriemerané fyzické alebo verbálne pôsobenie na psa v prípravnom priestore, pred štartom, počas predvádzania cvikov alebo pri opúšťaní parkúru po predchádzajúcom napomenutí; pripnutie alebo odopnutie vôdzky počas parkúru; prekročenie časového limitu; viditeľne nesený motivačný predmet, ktorý je v cieli použitý ako hračka;

Diskvalifikácia

dotýkanie sa psa za účelom pochvaly a/alebo kŕmenie psa tam, kde to nie je povolené.
prílišné fyzické alebo verbálne pôsobenie na psa počas celej akcie v priestore jej konania;
agresívne správanie sa psa počas celej akcie v mieste jej konania;
nešportové správanie psovoda;
neuposlušnosť pokynov rozhodcu.

8.3. PRÍLOHA Č. 3: PREDVÁDZACIE POKYNY PRE PSOVODOV A PSY S HENDIKEPOM

Povolené sú len nasledujúce prispôsobenia parkúru. Bodové hodnotenie sa nemení.

Prihlásenie

Prispôsobenie parkúru

Žiadosti o prispôsobenie parkúru je nutné oznámiť usporiadateľovi najneskôr 14 dní pred akciou. Usporiadateľ je povinný rozhodcovi oznámiť účasť psovoda s hendikepom najneskôr 14 dní pred pretekom.

Hendikepovaný pes

Pokiaľ nemôže byť predvedená zmena tempa (rýchle), nemôžu byť použité karty Z-016, 1-110 a 2-208.

Pokiaľ je požadované prispôsobenie prekážky, bude volený nasledujúci postup:

- ~~latka môže byť znížená bez straty bodov,~~
- pri psoch so zrakovým postihnutím/slepých nie je medzi bočnicami žiadna tyč. Pre uľahčenie orientácie psa pri skoku je povolená pomocná osoba.

Psovod s hendikepom

Zvýšenie časového limitu je v kompetencii rozhodcu.

V prípade, že nie je možné previesť zmenu tempa (rýchle), nemôžu byť použité karty Z-016, 1-110 a 2-208.

~~V prípade nemožnosti viesť psa pri ľavej nohe~~

~~Prispôsobenie je možné len v kategóriách RO Z, RO1 a ROV.~~

~~Pokiaľ to doposiaľ nebolo popísané inak, zjednodušenie platí aj pre psy vedené zľava.~~

~~Karta 1-102 nemôže byť použitá.~~

~~Rozhodca musí pri stavbe parkúru dbať na rovnakú obťažnosť pri vedení psa na ľavej i pravej strane.~~

Vedenie psa psovodmi na invalidnom vozíku, s chodúľkou alebo barlami

Bez časového limitu.

Posúdenie priradenia podľa optimálneho priradenia, ktoré pes obvykle predvádza a následne platí pravidlo 30 (30° a 30 cm).

Pokiaľ psovod nemôže odmeniť psa z ruky v predpísanej pozícii, môže pes na krátku dobu vstať a následne musí opäť zaujať pozíciu bez zrážky bodov.

Psovodi so zrakovým hendikepom

Bez časového obmedzenia.

Psovod musí byť schopný nájsť sám cestu parkúrom (smer). Na rozpoznanie kariet môže byť sprevádzaný asistentom. Keď príde ku karte, vyzve sprevádzajúcu osobu k prečítaniu karty.

8.3.1. Prispôsobenie jednotlivých cvikov

Pohybový hendikep

Karty Z-016, 1-110 a ~~2-2083-323~~ nesmú byť použité.

Osoby na vozíčku

Pri kartách Z-018, Z-019, Z-020, Z-021, Z-026, Z-027, 1-111 a 2-220 sa predĺžia vzdialenosti na 2 metre.

Pri kartách Z-022 a 1-117 sa vzdialenosti upravujú na 4x2 metre.

Karty 1-102, 1-114, 1-115, 2-207, 2-208, 2-222, 2-229, ~~a~~ 3-315, 3-325, 3-326 a 3-327 nesmú byť použité.